

(19)日本国特許庁(JP)

(12)公開特許公報(A)

(11)公開番号

特開2022-89542

(P2022-89542A)

(43)公開日 令和4年6月16日(2022.6.16)

(51)国際特許分類

G 0 6 Q 20/38 (2012.01)

F I

G 0 6 Q 20/38 3 1 0

テーマコード(参考)

5 L 0 5 5

審査請求 有 請求項の数 11 O L (全35頁)

(21)出願番号 特願2020-202004(P2020-202004)
(22)出願日 令和2年12月4日(2020.12.4)

(71)出願人 398034168
株式会社アクセル
東京都千代田区外神田四丁目14番1号
(74)代理人 100085660
弁理士 鈴木 均
(74)代理人 100149892
弁理士 小川 弥生
(74)代理人 100185672
弁理士 池田 雅人
(72)発明者 星月 優佑
東京都千代田区外神田四丁目14番1号
株式会社アクセル内
Fターム(参考) 5L055 AA73

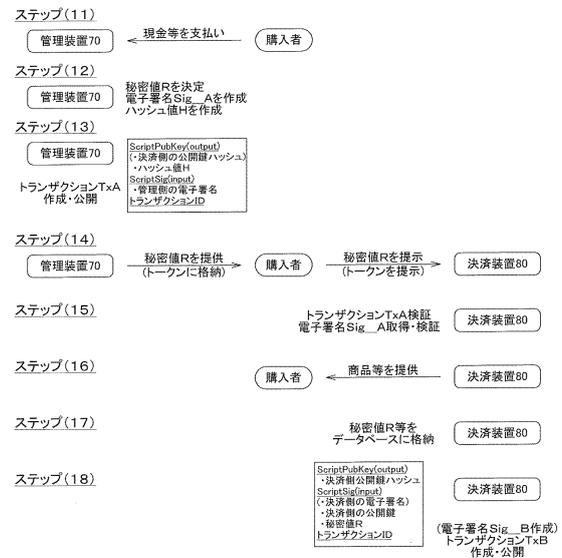
(54)【発明の名称】 処理システム、処理装置、処理方法及び処理プログラム

(57)【要約】 (修正有)

【課題】ブロックチェーンを用いたロック解除機構によって、プリペイド決済やロック解除のシステムにおける管理用のデータベースサーバの障害に関する問題を解決する処理システム、処理装置、処理方法及び処理プログラムを提供する。

【解決手段】分散型台帳上のID情報を用いたロック解除システムにおいて、管理装置70は、決済装置80が所定動作を行う契機となる所定の秘密情報を決定し、所定動作を行う条件となる特定情報を含む第1トランザクションTxAがネットワークに公開する。決済装置80は、特定情報が所定の条件を満たす場合には、第1トランザクションTxAをアンロックするための第2トランザクションTxBを作成をネットワークに公開する。

【選択図】図4



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

第 1 装置と、第 2 装置と、を備え、

前記第 1 装置は、

秘密情報を決定する決定部と、

前記秘密情報を入力する出力部と、

前記第 2 装置は、

前記秘密情報を譲渡されたユーザから前記秘密情報を受け取る受取部と、

秘密情報を用いてアンロックすることにより取り出し可能な出力情報と、識別情報とを含

む第 1 トランザクションが分散型台帳に公開されたとき、前記受取部により受け取った秘

密情報を用いて前記第 1 トランザクションがアンロック可能な場合、前記第 1 トランザク

ションに含まれる前記識別情報を取得する取得部と、

前記取得部により取得した前記識別情報が決められた情報であるとき、指定の処理を実行

する実行部と、

を備えることを特徴とする処理システム。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の処理システムにおいて、

前記取得部は、

前記第 1 トランザクションが分散型台帳に公開されたとき、前記受取部により受け取った

秘密情報を用いて前記第 1 トランザクションがアンロック可能な場合、前記受取部により

受け取った秘密情報を含む第 2 トランザクションを分散型台帳に公開し、前記第 1 トラン

ザクションをアンロックする

ことを特徴とする処理システム。

【請求項 3】

請求項 1 に記載の処理システムにおいて、

前記第 1 トランザクションは、

前記第 2 装置の電子署名をさらに用いてアンロック可能である、

ことを特徴とする処理システム。

【請求項 4】

請求項 3 に記載の処理システムにおいて、

前記取得部は、

前記第 1 トランザクションが分散型台帳に公開されたとき、前記受取部により受け取った

秘密情報と、前記第 2 装置の電子署名とを用いて前記第 1 トランザクションがアンロック

可能な場合、前記受取部により受け取った秘密情報と、前記第 2 装置の電子署名とを含む

第 2 トランザクションを分散型台帳に公開し、前記第 1 トランザクションをアンロックす

る、

ことを特徴とする処理システム。

【請求項 5】

請求項 1 乃至 4 の何れか一つに記載の処理システムにおいて、

前記識別情報は、

暗号資産の量であり、

前記実行部は、

前記取得部により取得した暗号資産の量が指定の条件を満たすとき、指定の処理を実行す

る

ことを特徴とする処理システム。

【請求項 6】

請求項 1 乃至 5 の何れか一つに記載の処理システムにおいて、

前記秘密情報は、

記憶媒体に格納されてユーザに譲渡され、

前記受取部は、

10

20

30

40

50

前記記憶媒体を介して前記秘密情報を取得することを特徴とする処理システム。

【請求項 7】

請求項 1 乃至 6 の何れか一項に記載の処理システムにおいて、前記第 2 装置は、利用履歴を記憶する記憶部を備えることを特徴とする処理システム。

【請求項 8】

請求項 2 又は 4 に記載の処理システムにおいて、前記取得部は、前記第 1 トランザクションの改ざん成功確率が十分に低くなったとき、第 2 トランザクションを分散型台帳に公開することを特徴とする処理システム。

10

【請求項 9】

秘密情報を受け取る受取部と、秘密情報を用いてアンロックすることにより取り出し可能な出力情報と、識別情報とを含む第 1 トランザクションが分散型台帳に公開されたとき、前記受取部により受け取った秘密情報を用いて前記第 1 トランザクションがアンロック可能な場合、前記第 1 トランザクションに含まれる前記識別情報を取得する取得部と、前記取得部により取得した前記識別情報が決められた情報であるとき、指定の処理を実行する実行部と、を備えることを特徴とする処理装置。

20

【請求項 10】

プロセッサによって実行される処理方法であって、秘密情報を受け取り、秘密情報を用いてアンロックすることにより取り出し可能な出力情報と、識別情報とを含む第 1 トランザクションが分散型台帳に公開されたとき、前記受取部により受け取った秘密情報を用いて前記第 1 トランザクションがアンロック可能な場合、前記第 1 トランザクションに含まれる前記識別情報を取得し、前記取得部により取得した前記識別情報が決められた情報であるとき、指定の処理を実行する、ことを特徴とする処理方法。

30

【請求項 11】

プロセッサに実行させる処理プログラムであって、秘密情報を受け取り、秘密情報を用いてアンロックすることにより取り出し可能な出力情報と、識別情報とを含む第 1 トランザクションが分散型台帳に公開されたとき、前記受取部により受け取った秘密情報を用いて前記第 1 トランザクションがアンロック可能な場合、前記第 1 トランザクションに含まれる前記識別情報を取得し、前記取得部により取得した前記識別情報が決められた情報であるとき、指定の処理を実行する、ことを特徴とする処理プログラム。

40

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、処理システム、処理装置、処理方法及び処理プログラムに関する。

【背景技術】

【0002】

スマートフォンの画面に表示させたバーコード等を、店頭のPOSレジに読ませることによって決済を行うコード決済が知られている（例えば、特許文献1参照）。このようなコ

50

ード決済は、一般にプリペイド型のものが知られており、オンラインでのクレジットカード払いや店頭での現金払いなどによってアカウントにチャージを行い、バーコード等を用いた支払い時には、チャージ金額から必要な金額を引き落とす。

このように支払時にスマートフォンに表示するバーコード等は、アカウントに紐づくID情報であり、購入者が現金等を事前に支払ったことを証明するものである。

すなわち、プリペイド決済は、金銭の事前支払いによって得られた商品やサービスを受け取る権利に対するロックをID情報の提示を条件に解除する決済方法であると言える。

プリペイド決済のシステムは、本質的にID情報に基づくロック解除システムである。

このようなロック解除システムとして、スマートロックのシステムも知られている。作業員等はID情報を格納したスマートキーを携行し、スマートキーを自動販売機の扉や建物のオートロックにかざしたり、差し込んだりする。管理装置は、データベースサーバに問い合わせ、ID情報が許可対象であれば、自動販売機や建物の施錠を解除する。

プリペイド残高の不正使用や不正解錠を防ぐために、ID情報は二度以上使用できないことが望ましい。実際、上記したコード決済では、一度決済に用いたバーコードは再度使えず、バーコードを更新しないと次の決済を行えないことが知られている。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【特許文献1】特開2020-170442公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

上記したようなプリペイド決済やロック解除のシステムを構築するためには、ID情報や、使用状態を管理するためのデータベースサーバが必要となる。

従って、データベースサーバに障害が発生したときには、ID情報の管理ができず、正常に決済や施錠の解除を行うことが困難である、という問題がある。

本発明は、一側面として、ID情報に基づくロック解除機構において、ID情報を管理するデータベースサーバに由来する問題点を解決するものである。

【課題を解決するための手段】

【0005】

本発明は、上記の課題を解決するためになされたものであり、以下の形態により実現することができる。

本発明に係る第1の形態は、第1装置と、第2装置と、を備え、前記第1装置は、秘密情報を決定する決定部と、前記秘密情報を入力する出力部と、前記第2装置は、前記秘密情報を譲渡されたユーザから前記秘密情報を受け取る受取部と、秘密情報を用いてアンロックすることにより取り出し可能な出力情報と、識別情報とを含む第1トランザクションが分散型台帳に公開されたとき、前記受取部により受け取った秘密情報を用いて前記第1トランザクションがアンロック可能な場合、前記第1トランザクションに含まれる前記識別情報を取得する取得部と、前記取得部により取得した前記識別情報が決められた情報であるとき、指定の処理を実行する実行部と、を備える処理システムを特徴とする。

【発明の効果】

【0006】

一実施態様によれば、ID情報に基づくロック解除機構において、ID情報を管理するデータベースサーバに由来する問題点を解決することができる。

【図面の簡単な説明】

【0007】

【図1】本実施形態に係るネットワーク構造の一例を示す図である。

【図2】暗号資産の取引情報の一例を示す図である。

【図3】アトミックスワップの処理の一例を示す図である。

【図4】第1実施例のロック解除処理の流れを説明する図である。

10

20

30

40

50

【図5】図4で説明したロック解除処理を説明するフローチャートである。

【図6】第2実施例のロック解除処理の流れを説明する図である。

【図7】図6で説明したロック解除処理を説明するフローチャートである。

【図8】第3実施例のロック解除処理の流れを説明する図である。

【図9】図8で説明した解錠処理を説明するフローチャートである。

【図10】管理装置が有する機能を示すブロック図である。

【図11】決済装置が有する機能を示すブロック図である。

【図12】利用者装置が有する機能を示すブロック図である。

【図13】コンピュータ装置の一実施例を示すブロック図である。

【発明を実施するための形態】

10

【0008】

以下に、図面を参照して、本発明の実施の形態を詳細に説明する。

本実施形態のシステムは分散型台帳上のID情報を用いたロック解除システムである。

後述するように、分散型台帳技術を用いた本実施形態のロック解除システムの一例として、プリペイド決済のシステムやスマートロックのシステムがある。

分散型台帳は分散型台帳技術(Distributed Ledger Technology)に基づくものであり、電子署名とハッシュポイントとを使用して改ざんを検出可能な構造のデータを、ネットワーク上に分散する複数のノードに保持させるという構成を有する。分散型台帳としては、例えば、ブロックチェーンやDAG(Directed acyclic graph)などが知られている。本明細書では、分散型台帳技術としてブロックチェーンを例に挙げて説明する。

20

なお、DAGでは、ユーザがトランザクションを作成したとき、先に公開されている未承認のトランザクションを承認する。ユーザが作成したトランザクションも、後から公開される未承認のトランザクションに承認される。閾値以上の未承認のトランザクションから直接または間接的に承認されたとき、ユーザが作成したトランザクションは、ネットワークで合意されたものとみなされる、というコンセンサスアルゴリズムを採用している。

上記のようにDAGは、以下で説明するブロックチェーンと、コンセンサスアルゴリズムに違いがあるものの、トランザクションの構造はブロックチェーンと同様のものを採用することができる。

したがって、分散型台帳としてブロックチェーンを利用する処理と、分散型台帳としてDAGを利用する処理とは、同様の構成のトランザクションを用いて実行することができる。

30

このため、以下で説明する分散型台帳としてブロックチェーンを利用する処理は、分散型台帳としてDAGを利用して実行することも可能である。

まず、本実施形態のロック解除システムを実現する要素技術として、分散型台帳の一例としてのブロックチェーンと暗号資産の送金について概説する。

【0009】

[ブロックチェーン]

ブロックチェーンとは、複数の取引情報を含むブロックを生成し、生成したブロックを連結することにより、分散型ネットワークにデータを記録するデータベースである。

ブロックには、複数の取引情報に加えて、1つ前に生成されたブロックの内容を示すハッシュ値を含むので、ブロックチェーンは、生成されたブロックが時系列に沿ってつながっていくデータ構造を有する。ビットコインやモナコイン、イーサリアム等に代表される暗号資産(仮想通貨)の基礎技術である。

40

【0010】

資産の取引をトランザクションというデータ形式で表現し、それをP2Pネットワークで共有する。トランザクション全体をマークルツリーでまとめあげ、マークルツリーのルートノード(マークルルート)と前ブロックのハッシュ値、Nonceと呼ばれる任意の値などをまとめたハッシュ値が一定値以下になるようなNonceを探し当てる作業を、マイニングと呼ぶ。

マイニングに成功するとマイニング報酬が得られる。そのマイニング報酬を目当てにマイニングに投入される計算資源の多さによって、古いデータほど改ざんが難しくなる仕組み

50

を、PoW (Proof of Work) 型のブロックチェーンシステムと呼ぶ。
このように、何らかの報酬を与えることで、データベースへの信頼性を担保するための資源を提供させる仕組みのことをブロックチェーンと呼ぶ。

PoW型ブロックチェーン以外にもPoS型、PoI型のブロックチェーンも適用が可能だが説明は割愛する。

【0011】

[暗号資産の送金の仕組み]

現在主流となっている暗号資産には大きく分けて2種類がある。ビットコインから派生して開発されているライトコインやモナコインなどと、イーサリアムから派生して開発されているルートストックなどである。

前者の場合、暗号資産の実体は未使用のトランザクションの出力 (Unspent Transaction Output、UTXO) である。

UTXOは通常、ECDSAという楕円曲線暗号を用いた電子署名によってのみアンロック可能なようにロックされている。また、特定の秘密鍵を持つ「所有者」にのみアンロックが可能とするため、通常UTXOには秘密鍵に対応する公開鍵が記述されている。

【0012】

UTXOに記述されている公開鍵に対応するECDSA電子署名を与えることでアンロックし、新たなトランザクションの入力に接続し、その新たなトランザクションのUTXOに送金先の所有者の公開鍵を記述することで、暗号資産の送金を実現している。

実際には、UTXOにはScriptPubKeyと呼ばれる領域があり、そこにはScriptと呼ばれるプログラミング言語で記述されたプログラムが書いてある。そのUTXOに接続しようとするトランザクションの入力には、ScriptSigと呼ばれる領域があり、この2つがちょうど対応づいている場合に、UTXOはアンロックされる。

イーサリアムやそこから派生した暗号資産については、スマートコントラクトを用いることで同様の仕組みを実現することが出来る。

【0013】

図1は、本実施形態に係るネットワーク構造の一例を示す図である。

ネットワークは、管理装置70と、決済装置80と、利用者装置90と、ネットワーク30と、ネットワーク40と、ネットワーク200、とを含む。そして、管理装置70と、決済装置80と、利用者装置90と、ネットワーク30と、ネットワーク40とはネットワーク200を介して互いに通信可能に接続されている。

管理装置70、決済装置80、及び利用者装置90は、例えば、後述するコンピュータ装置である。

図1に示すネットワークには取引装置10と取引装置20が含まれるが、これらは、本実施形態が参考にしてしているアトミックスワップを説明するために参照される。以下の説明において、取引装置10と取引装置20とを特に区別しないときは、単に取引装置ともいう。

【0014】

ネットワーク30及びネットワーク40は、P2Pネットワークなどの分散型ネットワークであり、ブロックチェーン上に取引情報を記録する。

以下の説明では、一例として、ネットワーク30は、例えば、ビットコインのコンセンサスアルゴリズムであるブルーフオブワーク (PoW) を採用しているものとして説明する。また、ネットワーク40は、例えば、ライトコインのコンセンサスアルゴリズムであるブルーフオブワークを採用しているものとして説明する。

【0015】

また、ネットワーク30内で発生した取引を記録するブロックチェーンのことをビットコインのブロックチェーンともいう。さらに、ネットワーク40内で発生した取引を記録するブロックチェーンのことをライトコインのブロックチェーンともいう。なお、ネットワーク30及びネットワーク40は、それぞれブルーフオブステーク (PoS)、ブルーフオブインポートンス (PoI)、及びブルーフオブコンセンサス (PoC) などの他のコ

10

20

30

40

50

ンセンサアルゴリズムを採用してもよい。

【0016】

ネットワーク30は、マイニングを実行する複数のノード装置301から30nが通信可能に接続されている。また、ネットワーク40は、マイニングを実行する複数のノード装置401から40nが通信可能に接続されている。以下の説明では、ノード装置301から30nを特に区別しないときは、ノード装置300ともいう。また、ノード装置401から40nを特に区別しないときは、ノード装置400ともいう。

【0017】

ブルーフオブワークにおいて、マイニングとは、ブロックに含まれるNanceを変化させながら、ブロックのデータにハッシュ関数を適用したとき、決められた数以上の0が上位に並ぶハッシュ値が得られるNance（以下、正しいNanceともいう）を探す作業のことである。ブロックのデータには、ブロックに連結される前ブロックのデータのハッシュ値と、Nanceと、取引情報とを含む。

10

【0018】

ノード装置は、ブロックを生成するとき、ブロックを含むトランザクションを検証する。そして、ノード装置は、正しいトランザクションを承認し、承認したトランザクションをブロックに含ませて、Nanceを探す作業を実行する。ノード装置は、正しいNanceを発見すると、正しいNanceを含むブロックを生成し、ノード装置が保持するブロックチェーンに新たに生成したブロックを連結する。また、ノード装置は、ブロックチェーンのネットワーク上に新たに生成したブロックを送信する。そして、新たに生成したブロックは、ネットワークに接続された他のノード装置が保持するブロックチェーンにも連結される。これにより、トランザクションは、ブロックチェーン上に記録される。以下の説明では、トランザクションを含んだブロックがブロックチェーンに連結されることを、トランザクションがブロックチェーンに記録されるともいう。

20

ネットワーク200は、ネットワーク30及びネットワーク40に限らず、さらに他のネットワークと接続されてもよい。また、ネットワーク200は、取引装置10、取引装置20、管理装置70、及び決済装置80に加えて、さらに他の取引装置と接続されてもよい。

【0019】

図2は、暗号資産の取引情報の一例を示す図である。

30

図2(a)は、取引情報の構成を説明する図である。図2(b)は、取引情報を接続する処理を説明する図である。取引情報とは、暗号資産の引き渡しと、受け取りとを実行し、暗号資産の所有権を移転する処理に用いられるトランザクションのことである。

以下の説明では、トランザクションスクリプトとして、P2PKH(Pay to Public Key Hash)を用いるものとして説明する。なお、トランザクションスクリプトとして、P2PK(Pay to Public Key)を用いる場合には、UTXOをロックするScriptPubKeyは、UTXOの受領者である送信先の利用者の公開鍵を含む。また、P2PKにおいて、UTXOをアンロックするScriptSigは、UTXOの授与者であるトランザクションを作成する送信元の利用者の秘密鍵を用いて生成した電子署名を含む。

40

【0020】

UTXOは、トランザクションのインプットとして使われていない、未使用のトランザクションのアウトプットのことである。UTXOは、暗号資産の所有権であり、次のトランザクションのインプットとして使用される。したがって、暗号資産の送金とは、送金者によりUTXOが使用され、着金者によってのみ使用可能なUTXOが作成されることである。トランザクションのインプットとは、暗号資産の使用を処理する情報である。また、トランザクションのアウトプットとは、暗号資産の用途を処理する情報である。UTXOとは、Unspent Transaction Outputの略である。

【0021】

電子署名は、例えば、トランザクションのScriptSigを除くデータと、前ラン

50

ザクションの `ScriptPubKey` とを用いて得られる電子署名用の値を、トランザクションを作成する送信元の利用者の秘密鍵で暗号化した値である。前トランザクションとは、送信元の利用者が送金時に作成するトランザクションのインプットと接続される、送信元の利用者への送金情報が記述されたアウトプットを含むトランザクションのことである。電子署名用の値とは、例えば、トランザクションの `ScriptSig` を除くデータと、前トランザクションの `ScriptPubKey` とを含むデータにハッシュ関数を適用して得られる値である。

【0022】

図2(a)を参照してトランザクションの構成を説明する。

トランザクションは、暗号資産の所有の移転をまとめた取引情報である。トランザクションは、インプット (`input`) と、アウトプット (`output`) とを含む。 10

インプットは、トランザクションを作成する送信元の利用者が所有する前トランザクションの `UTXO` をアンロックするための情報である。そして、インプットは、`ScriptSig` を含む。

`ScriptSig` は、送信元の利用者が所有する `UTXO` をアンロックするためのスクリプトである。`ScriptSig` は、送信元の利用者の電子署名と公開鍵とを含む。`ScriptSig` に含まれる電子署名及び公開鍵は、送信元の利用者の秘密鍵を用いて生成された値である。

【0023】

アウトプットは、暗号資産の所有権の移転を示す情報である。アウトプットは、送金額と、`ScriptPubKey` とを含む。 20

`ScriptPubKey` は、トランザクションのアウトプットをアンロックするための条件を定義したスクリプトである。`ScriptPubKey` は、送信先の利用者の秘密鍵を用いて生成された公開鍵のハッシュ値 (以下、公開鍵ハッシュともいう) を含む。

【0024】

図2(b)を参照してトランザクションを接続する処理を説明する。以下の説明では、一例として、接続対象の前トランザクションのアウトプット0が、新規トランザクションに接続される処理を説明する。また、各トランザクションは、ネットワーク30内で処理されるものとする。

前トランザクションのアウトプットは、送金額と `ScriptPubKey0` とを含むアウトプット0 (`output0`) と、送金額と `ScriptPubKey1` とを含むアウトプット1 (`output1`) と、を含む。アウトプット0とアウトプット1とは、それぞれ `Index0` と `Index1` と関連付けられている。`Index0` と `Index1` とは、それぞれアウトプット0とアウトプット1とを識別する識別子である。 30

【0025】

前トランザクションのアウトプット0に、新規トランザクションのインプット0が接続される。新規トランザクションのインプット0が接続されるまでは、前トランザクションのアウトプット0は、`UTXO` の状態である。前トランザクションのアウトプット1には、新規トランザクション及び他のトランザクションのインプットが接続されていないので、`UTXO` の状態である。 40

新規トランザクションのインプット0は、`ScriptSig` と、前トランザクションのトランザクションハッシュと、前トランザクションのアウトプットの識別子である `Index0` とを含む。

【0026】

`ScriptSig0` は、前トランザクションのアウトプット0をアンロックする処理に用いられる電子署名と公開鍵とを含む。電子署名は、例えば、新規トランザクションの `ScriptSig0` を除くデータと、前トランザクションのアウトプット0に含まれる `ScriptPubKey0` とを用いて得られる電子署名用の値を、秘密鍵を用いて暗号化することにより生成される。このとき、秘密鍵には、新規トランザクションを作成する利用者の秘密鍵が用いられる。 50

トランザクションハッシュは、前トランザクション全体のハッシュ値である。そして、トランザクションハッシュは、前トランザクションを識別するためのトランザクションIDとして用いられる。Index 0は、前トランザクションにおける接続先のアウトプット0を識別する識別子である。

上記の前トランザクションに含まれるアウトプット0と、新規トランザクションに含まれるインプット0とが接続される処理を説明する。以下の説明では、前トランザクションがビットコインのブロックチェーンに記録された状態であるものとする。

【0027】

取引装置は、新規トランザクションを作成し、ネットワーク30に送信することにより、各ノード装置300が備える未検証のトランザクションを格納するトランザクションプールに新規トランザクションを格納する。ノード装置300は、新規トランザクションを検証の対象として選択すると、新規トランザクションのトランザクションIDとIndex 0とを参照し、ブロックチェーン上のトランザクションを検索する。ノード装置300は、トランザクションIDに対応する前トランザクションを発見し、さらに、Index 0に対応するアウトプット0を発見する。

【0028】

そして、ノード装置300は、インプット0に含まれるScriptSig0と、アウトプット0に含まれるScriptPubKey0とを連結する。これにより、ノード装置300は、ScriptSig0に含まれる公開鍵のハッシュ値と、ScriptPubKey0に含まれる公開鍵ハッシュとの一致を検証する第1検証を実行する。さらに、ノード装置300は、ScriptSig0に含まれる電子署名と公開鍵とを用いて電子署名を検証する第2検証を実行する。ノード装置300は、第1検証と第2検証とが承認されると、前トランザクションのアウトプット0と新規トランザクションのインプット0とを接続する。

そして、ノード装置300は、承認した新規トランザクションをブロックに含ませて、Nanceを探す作業を実行する。ノード装置300は、正しいNanceを発見すると、正しいNanceが含まれるブロックを生成し、ノード装置300が保持するブロックチェーンに新たに生成したブロックを連結する。また、ノード装置300は、ブロックチェーンのネットワーク上に新たに生成したブロックを送信する。これにより、新たに生成したブロックは、ネットワークに接続された他のノード装置が保持するブロックチェーンにも連結され、新規トランザクションがブロックチェーンに記録される。

【0029】

図3は、アトミックスワップの処理の一例を示す図である。

図4以降で説明する本実施形態のロック解除方法は、このアトミックスワップ及びその変形といえるトランザクションパズルの仕組みを応用したものである。

従って、本実施形態のロック解除方法を説明する前に、図3を用いてアトミックスワップの処理を説明する。

前提として、暗号資産には、異なる特徴を有する複数の種類の暗号資産がある。このため、利用者は、暗号資産を使用するとき、用途に適した暗号資産を選択して利用する。暗号資産の種類には、例えば、ビットコイン（BTC：登録商標）、イーサリアム（ETH：登録商標）、ライトコイン（LTC）、及びモナコイン（MONA：登録商標）などがある。暗号資産の用途には、例えば、価値の保存、商品の購入、及び契約内容の管理の手数料などがある。

上記のように、複数の種類の暗号資産を用途に応じて使い分けるため、異なる暗号資産を交換する取引が行われている。異なる暗号資産を交換する取引には、利用者間の直接の取引である直接取引と、利用者間に取引所などの第三者を介する取引である仲介取引とがある。

【0030】

暗号資産の直接取引について説明する。

例えば利用者Aは、自身が所有するビットコインと、利用者Bが所有するライトコインと

10

20

30

40

50

の交換取引を行うとき、ビットコインを利用者 B に送金する。そして、利用者 B は、ビットコインが利用者 A から届いたことを確認すると、利用者 A にライトコインを送金する。直接取引において、利用者 B は、利用者 A からビットコインが届いたことを確認したあと、利用者 A にライトコインを送金しないでビットコインを持ち逃げすることが可能である。したがって、利用者 A は、取引相手が信用できることを前提として、ビットコインを取引相手に送金しなければならない。

【 0 0 3 1 】

暗号資産の仲介取引について説明する。

例えば利用者 A は、自身が所有するビットコインを取引所に預ける。また、利用者 B は、自身が所有するライトコインを取引所に預ける。そして、取引所は、利用者 A に利用者 B が預けたライトコインを送金し、利用者 B に利用者 A が預けたビットコインを送金する。仲介取引において、利用者 A と利用者 B とは取引所に暗号資産を預けているので、取引所の不正及び取引所のハッキングなどにより、暗号資産が盗難される恐れがある。また、仲介取引では、取引所を利用するので、手数料が直接取引と比較して割高になることがある。したがって、利用者 A は、取引所が信用できること及び手数料が割高になることを前提として、ビットコインを取引所に預けなければならない。

10

【 0 0 3 2 】

このような問題を解決するために、信用のない個人間での取引においても暗号資産を持ち逃げされることなく直接取引することができるアトミックスワップが用いられている。二者間で異なるブロックチェーンを用いた暗号資産同士の交換を行うとき、単純に利用者 A と利用者 B との間で相互の暗号資産を送りあうと、利用者 A から利用者 B への送金及び利用者 B から利用者 A への送金が同時に行われることは保証できない。これは、ブロックチェーンによって承認までの期間が異なること、及び相互の暗号資産を送信するタイミングが異なること、などに起因する。

20

また、承認前の送金トランザクションは取り下げが可能であるため、言い換えれば、先に承認された取引のみを有効とし、残った取引を取り下げることで、片方が暗号資産を持ち逃げすることができてしまう。

ビットコイン及びそこから派生したブロックチェーンシステムにおいて、Atomic Swap (アトミックスワップ) は、UTXO のアンロックの条件を記述した Script と呼ばれるプログラミング言語を用いる。そして、アトミックスワップは、Script の命令セットに、一方向ハッシュ関数である SHA 256 を求める命令と、値の比較を行う命令があることを利用している。

30

【 0 0 3 3 】

具体的には、利用者 A と利用者 B の間での暗号資産の交換を以下の手順で行う。

以下の説明では、一例として、取引相手が所有するビットコインと、利用者が所有するライトコインとを交換する処理について説明する。取引装置 10 が秘密値 R を生成する処理を説明するが、利用者 B の取引装置が秘密値 R を生成してもよい。すなわち、以下で説明する利用者 A の取引装置の実行する処理を利用者 B の取引装置が実行し、利用者 B の取引装置が実行する処理を利用者 A の取引装置が実行してもよい。また、説明の簡単化のため、各トランザクションのアウトプットには、1つのアウトプットが含まれるものとし、アウトプットを Index に応じて参照する処理の説明を省略する。なお、交換する暗号資産の数量 (交換数量) は、アトミックスワップの処理の前に利用者と取引相手との間で為替レートなどに基づいて決定してもよい。また、利用者と取引相手とは、アトミックスワップの処理の前にそれぞれ相互のアドレス及び公開鍵を交換してもよい。利用者 A と利用者 B とは、暗号資産の交換数量の決定、並びにアドレス及び公開鍵の交換を、メール及び記録媒体の提供などの任意の通信手段により行ってもよい。

40

【 0 0 3 4 】

ステップ (1)

利用者 A は乱数によって秘密値 R を定め、秘密値 R のハッシュ値 H を計算する。

利用者 A は、「引数の 1 つが利用者 B の公開鍵に対応する電子署名であること (すなわち

50

受取人が利用者 B であること) 及び、もう 1 つの引数の S H A 2 5 6 ハッシュ値がハッシュ値 H であること」をアンロック条件としたトランザクション T x 1 を発行し、承認を待つ。

利用者 B は、承認されたトランザクション T x 1 がブロックチェーンに公開されるため、ハッシュ値 H を知ることができる。

すなわち、利用者 A の取引装置 1 0 は、秘密値 R をランダムに生成する。また、利用者 A の取引装置は、秘密値 R にハッシュ関数を適用し、ハッシュ値 H を生成する。利用者 A の取引装置が秘密値 R をハッシュ化するとき用いられるハッシュ関数は、例えば、S H A - 2、M D 5、及び S H A - 1 などの一方向ハッシュ関数である。

ハッシュ関数に S H A - 2 を用いる場合、S H A 2 5 6 を 2 度適用してハッシュ値 H を計算する。ハッシュ値 H の計算に際して S H A 2 5 6 を 2 度適用するのは、上記 S c r i p t にそのような命令があるためであり、S H A 2 5 6 の適用は 1 度であってもよい。

【 0 0 3 5 】

さらに、利用者 A の取引装置 1 0 は、ビットコインを利用者 B に送金するためのトランザクション T x 1 を作成する。そして、利用者 A の取引装置は、作成したトランザクション T x 1 をネットワーク 3 0 に送信する。これにより、トランザクション T x 1 は、ネットワーク 3 0 に公開される。

トランザクション T x 1 のインプットは、利用者 A の電子署名及び利用者 A の公開鍵を含む S c r i p t S i g と、アンロックする U T X O を含む前トランザクションのトランザクション I D とを含む。トランザクション T x 1 の S c r i p t S i g によってアンロックする U T X O は、利用者 A が所有する U T X O である。利用者 A の電子署名及び利用者 A の公開鍵は、利用者 A が所有する秘密鍵を用いて生成される。

トランザクション T x 1 のアウトプットは、ハッシュ値 H 及び利用者 B の公開鍵ハッシュを含む S c r i p t P u b K e y を含む。利用者 B の公開鍵ハッシュは、利用者 B の公開鍵を用いて生成される。利用者 B の公開鍵ハッシュとは、利用者 B の公開鍵にハッシュ関数を適用して得られるハッシュ値のことである。

【 0 0 3 6 】

ステップ (2)

利用者 B も同様に「引数の 1 つが利用者 A の公開鍵に対応する電子署名であること (すなわち受取人が利用者 A であること) 及び、もう 1 つの引数の S H A 2 5 6 ハッシュ値が H であること」をアンロック条件としたトランザクション T x 2 を発行し、承認を待つ。

すなわち、利用者 B の取引装置 2 0 は、ライトコインを利用者 A に送金するためのトランザクション T x 2 を作成する。そして、利用者 B の取引装置は、作成したトランザクション T x 2 をネットワーク 4 0 に送信する。これにより、トランザクション T x 2 は、ネットワーク 4 0 に公開される。

【 0 0 3 7 】

トランザクション T x 2 のインプットは、利用者 B の電子署名及び利用者 B の公開鍵を含む S c r i p t S i g と、アンロックする U T X O を含む前トランザクションのトランザクション I D とを含む。トランザクション T x 2 の S c r i p t S i g によってアンロックする U T X O は、利用者 B が所有する U T X O である。利用者 B の電子署名及び利用者 B の公開鍵は、利用者 B が所有する秘密鍵を用いて生成される。

トランザクション T x 2 のアウトプットは、ハッシュ値 H 及び利用者 A の公開鍵ハッシュを含む S c r i p t P u b K e y を含む。利用者 A の公開鍵ハッシュは、利用者 A の公開鍵を用いて生成される。利用者 A の公開鍵ハッシュとは、利用者 A の公開鍵にハッシュ関数を適用して得られるハッシュ値のことである。ハッシュ値 H は、トランザクション T x 1 がネットワーク 3 0 に公開されると、利用者 B の取引装置によりトランザクション T x 1 から取得され、トランザクション T x 2 のアウトプットに記述される。

【 0 0 3 8 】

ステップ (3)

利用者 A は、利用者 B が発行したトランザクション T x 2 が承認され、取り下げや改ざん

ができなくなったことを確認する。

利用者 A 自身の秘密鍵による電子署名を作成し、秘密値 R と共にアンロックのための引数として、利用者 B が発行したトランザクション $T \times 2$ の U T X O を利用して自分自身に送金を行う。

上記のトランザクションが承認され改ざんができなくなると共に、秘密値 R はトランザクション内のデータとしてブロックチェーンに公開されるため、利用者 B は秘密値 R を知ることができる。

すなわち、利用者 A の取引装置 10 は、ライトコインを利用者 B の取引装置から受け取るためのトランザクション $T \times 3$ を作成する。そして、利用者 A の取引装置は、作成したトランザクション $T \times 3$ をネットワーク 40 に送信する。これにより、トランザクション $T \times 3$ は、ネットワーク 40 に公開される。

トランザクション $T \times 3$ のインプットは、秘密値 R、利用者 A の公開鍵、及び利用者 A の電子署名を含む `ScriptSig` と、アンロックする U T X O を含むトランザクション $T \times 2$ を識別するトランザクション ID とを含む。

トランザクション $T \times 3$ のアウトプットは、利用者 A の公開鍵ハッシュを含む `ScriptPubKey` を含む。

【0039】

利用者 B が送金したライトコインの所有を利用者 A に移転する処理について、一例として、トランザクション $T \times 3$ を用いてトランザクション $T \times 2$ の U T X O をアンロックし、アンロックした U T X O を利用者 A のアドレスにロックする処理を説明する。利用者 A のアドレスとは、例えば、利用者 A の公開鍵ハッシュを変換した値である。

ノード装置 400 は、トランザクション $T \times 3$ がネットワーク 40 に送信されると、トランザクション $T \times 3$ に含まれるトランザクション ID に対応するトランザクション $T \times 2$ の U T X O (アウトプット) を参照する。また、ノード装置 400 は、トランザクション $T \times 3$ の `ScriptSig` に含まれる秘密鍵 R にハッシュ関数を適用して、ハッシュ値を求める。そして、ノード装置 400 は、求めたハッシュ値と、トランザクション $T \times 2$ の `ScriptPubKey` に含まれるハッシュ値 H とが一致するか否かの第 1 検証を実行する。ノード装置 400 が秘密値 R のハッシュ値を求めるときに用いるハッシュ関数は、利用者 A の取引装置が秘密値 R をハッシュ化するとき用いるハッシュ関数と同じハッシュ関数である。

【0040】

また、ノード装置 400 は、トランザクション $T \times 3$ の `ScriptSig` に含まれる利用者 A の公開鍵にハッシュ関数を適用して得られるハッシュ値を求める。そして、ノード装置 400 は、求めたハッシュ値と、トランザクション $T \times 2$ の `ScriptPubKey` に含まれる利用者 A の公開鍵ハッシュとが一致するか否かの第 2 検証を実行する。さらに、ノード装置 400 は、トランザクション $T \times 3$ の `ScriptSig` に含まれる利用者 A の電子署名と利用者 A の公開鍵とを用いて電子署名の検証をする第 3 検証を実行する。

ノード装置 400 は、上記の第 1 検証、第 2 検証及び第 3 検証が成功すると、トランザクション $T \times 2$ の U T X O を利用者 A のアドレスにロックする。すなわち、ノード装置 400 は、利用者 A がライトコインを受け取ったことを示すアウトプットを作成し、作成したアウトプットをトランザクション $T \times 3$ に含まれる、利用者 A が所有する U T X O としてロックする。これにより、ライトコインの所有は、利用者 B から利用者 A に移転する。

【0041】

トランザクション $T \times 1$ の `ScriptPubKey` には、所定の時間経過後にトランザクション $T \times 1$ のアウトプットが U T X O のままであった場合、利用者 A の公開鍵を用いて、利用者 A にビットコインを戻す処理を実行するスクリプトを含んでもよい。これにより、利用者 A の取引装置は、取引が成立しないとき、所定の時間経過後に利用者 A のアドレスにビットコインを戻すことができる。以下の説明では、暗号資産が戻される処理を実行するスクリプトをタイムロックともいう。

10

20

30

40

50

【 0 0 4 2 】

ステップ (4)

利用者 B 自身の秘密鍵による電子署名と秘密値 R によって、トランザクション T x 1 の U T X O をアンロックし、利用者 B 自身に送金する。

すなわち、利用者 B の取引装置は、利用者 A によってネットワーク 4 0 に公開されたトランザクション T x 3 に含まれる秘密値 R を取得し、ビットコインを利用者 A の取引装置から受け取るためのトランザクション T x 4 を作成する。そして、利用者 B の取引装置は、作成したトランザクション T x 4 をネットワーク 3 0 に送信する。これにより、トランザクション T x 4 は、ネットワーク 3 0 に公開される。

トランザクション T x 4 のインプットは、秘密値 R、利用者 B の公開鍵、及び利用者 B の電子署名を含む S c r i p t S i g と、アンロックする U T X O を含むトランザクション T x 1 を識別するトランザクション I D とを含む。 10

トランザクション T x 4 のアウトプットは、利用者 B の公開鍵ハッシュを含む S c r i p t P u b K e y を含む。

【 0 0 4 3 】

利用者 A が送金したビットコインの所有を利用者 B に移転する処理について、一例として、トランザクション T x 4 を用いてトランザクション T x 1 の U T X O をアンロックし、アンロックした U T X O を利用者 B のアドレスにロックする処理を説明する。利用者 B のアドレスとは、例えば、利用者 B の公開鍵ハッシュを変換した値である。

ノード装置 3 0 0 は、トランザクション T x 4 がネットワーク 3 0 に送信されると、トランザクション T x 4 に含まれるトランザクション I D に対応するトランザクション T x 1 の U T X O (アウトプット) を参照する。また、ノード装置 3 0 0 は、トランザクション T x 4 の S c r i p t S i g に含まれる秘密鍵 R にハッシュ関数を適用して、ハッシュ値を求める。そして、ノード装置 3 0 0 は、求めたハッシュ値と、トランザクション T x 1 の S c r i p t P u b K e y に含まれるハッシュ値 H とが一致するか否かの第 4 検証を実行する。ノード装置 3 0 0 が秘密値 R のハッシュ値を求めるときに用いるハッシュ関数は、利用者 A の取引装置が秘密値 R をハッシュ化するとき用いるハッシュ関数と同じハッシュ関数である。 20

【 0 0 4 4 】

また、ノード装置 3 0 0 は、トランザクション T x 4 の S c r i p t S i g に含まれる利用者 B の公開鍵にハッシュ関数を適用して得られるハッシュ値を求める。そして、ノード装置 3 0 0 は、求めたハッシュ値と、トランザクション T x 1 の S c r i p t P u b K e y に含まれる利用者 B の公開鍵ハッシュとが一致するか否かの第 5 検証を実行する。さらに、ノード装置 3 0 0 は、トランザクション T x 4 の S c r i p t S i g に含まれる利用者 B の電子署名と利用者 B の公開鍵とを用いて電子署名の検証をする第 6 検証を実行する。 30

【 0 0 4 5 】

ノード装置 3 0 0 は、上記の第 4 検証、第 5 検証及び第 6 検証が成功すると、トランザクション T x 1 の U T X O を利用者 B のアドレスにロックする。すなわち、ノード装置 3 0 0 は、利用者 B がビットコインを受け取ったことを示すアウトプットを作成し、作成したアウトプットをトランザクション T x 4 に含まれる、利用者 B が所有する U T X O としてロックする。これにより、ビットコインの所有は、利用者 A から利用者 B に移転する。 40

【 0 0 4 6 】

トランザクション T x 2 の S c r i p t P u b K e y には、所定の時間経過後にトランザクション T x 2 のアウトプットが U T X O のままであった場合、利用者 B の公開鍵を用いて、利用者 B にライトコインを戻す処理を実行するスクリプトを含んでもよい。これにより、利用者 B の取引装置は、取引が成立しないとき、所定の時間経過後に利用者 B のアドレスにライトコインを戻すことができる。

【 0 0 4 7 】

利用者 A、利用者 B の取引装置が夫々作成するトランザクション T x 1、T x 2 の U T X 50

Oのアンロック条件を示すScriptPubKeyは、以下のようなプログラムとなる。

1. OP_HASH256
2. OP_PUSH H
3. OP_EQUALVERIFY
4. OP_PUSH 公開鍵
5. OP_CHECKSIG

1. ~ 3. の命令群では、引数のハッシュ値を計算してハッシュ値Hと比較している。4.、5. は、最もシンプルな送金手法であるP2PK (pay-to-pubkey) 形式であるが、P2PKH (pay-to-pubkey-hash) 形式のものでも良い

10

【0048】

このUTXOをアンロックするための、対応するScriptSigは以下の通りとなる。

1. OP_PUSH 電子署名
2. OP_PUSH R

このScriptSigがなければトランザクションTx2のUTXOをアンロックできないことから、利用者Aが受け取った時点で秘密値Rが公開される。

また、何らかの事情で利用者Aが秘密値Rを公開しなかった場合、利用者Aも利用者Bも双方の暗号資産を取り出すことができなくなり、暗号資産の所有権が宙に浮いてしまう。

20

そのため、実用上は「もしくは、一定期間が過ぎた場合、送金主の公開鍵に対応する電子署名によって取り戻すことができる」という条件を追加する。具体的には、ScriptPubKeyを以下のようにする。

1. OP_IF
2. OP_HASH256
3. OP_PUSH H
4. OP_EQUALVERIFY
5. OP_PUSH 宛先公開鍵
6. OP_CHECKSIG
7. OP_ELSE
8. OP_CHECKLOCKTIMEVERIFY
9. OP_PUSH 送金主公開鍵
10. OP_CHECKSIG
11. OP_ENDIF

30

IF命令で分岐して、2種類のScriptSigを受け付ける。

【0049】

通常通り取引が進んだ場合は、以下のScriptSigでアンロックが可能である。

1. OP_PUSH 宛先秘密鍵の電子署名
2. OP_PUSH R
3. OP_PUSH 1

40

このスクリプトは、redeem scriptと呼ばれる。

最後の1をOP_IFが読み取り、前半のプログラムが実行される。

何らかの理由で秘密値Rが公開されなかった場合は、以下のScriptSigで暗号資産を取り戻せる。

1. OP_PUSH 送信主秘密鍵の電子署名
2. OP_PUSH 0

このスクリプトは、refund scriptと呼ばれる。

最後の0をOP_IFが読み取り、OP_ELSE以降のプログラムが実行され、取り戻しが行われる。ただし、OP_CHECKLOCKTIMEVERIFYが含まれているため、一定期間経過後である必要がある。なお、この期間の指定は、トランザクションT

50

× 1、トランザクション T × 2 の夫々に含まれている。

【 0 0 5 0 】

なお、この例では OP_HASH256 を利用しているためハッシュ値 H は SHA256 (SHA256 (R)) とするが、OP_SHA256 を利用する場合ハッシュ値 H は SHA256 (R) とする。

他にもいくつかハッシュ関数を計算する命令が存在するため、ハッシュ値 H の計算方法はそれに合わせたものにする必要がある。

以上の手順に従えば、利用者 A が暗号資産を受け取るためには秘密値 R を公開せざるを得ず、秘密値 R が公開されると同時に利用者 B も暗号資産を受け取ることができることとなる。

利用者 A が秘密値 R を公開しない場合、利用者 A は利用者 B の暗号資産を受け取ることができないので、秘密値 R の公開が強制されている、と見ることできる。

【 0 0 5 1 】

このようなアトミックスワップは、本来は異なるブロックチェーンの間でトラストレス (信用する第三者を置かない) にて暗号資産を交換する技術であるが、一旦仮の送金を確定してから秘密情報の受け渡しによって送金を確定する点にその本質があると言える。

【 0 0 5 2 】

なお、bitcoin wiki (https://en.bitcoin.it/wiki/Script#Transaction_puzzle) には、アトミックスワップと類似する仕組みとして、Transaction Puzzle (トランザクションパズル) が紹介されている。

アトミックスワップとの相違点として、トランザクションパズルでは、ScriptPubKey に

1 . OP_HASH256

2 . OP_PUSH H

3 . OP_EQUAL

と記載する。

【 0 0 5 3 】

これに対する ScriptSig には、 $H = \text{SHA256}(\text{SHA256}(R))$ を満たす R を用いて

1 . OP_PUSH R

と記載することによりアンロックが可能である。

すなわち、トランザクションパズルでは、アトミックスワップで必要であった「OP_PUSH 宛先秘密鍵の電子署名」を記載する必要が無い。

トランザクションパズルは、宛先秘密鍵の公開鍵を限定しない (受領者を限定しない)、アトミックスワップの変形例と考えることが出来る。

【 0 0 5 4 】

以下に、アトミックスワップ、トランザクションパズルを応用した本実施形態のロック解除システムを説明する。

アトミックスワップ、トランザクションパズルにおいて、秘密値 R を再利用することができないので、秘密値 R をワンタイムパスワード又は使い捨ての ID 情報として用いることが出来る。

本実施形態のロック解除システムは、ブロックチェーン上で異なる暗号資産を交換するアトミックスワップ、トランザクションパズルを応用し、あるいはこれらに準拠して、秘密値 R を ID 情報として用いる。

ブロックチェーンは P2P システムで構築されているため、ID 情報を管理するための管理用データベースサーバが不要である。ID 情報を管理するデータベースサーバの立ち上げ、保守運用管理のコストがかからないという利点がある。

なお、暗号資産の交換取引の場合とは異なり、図 1 に示すネットワークのうち、決済装置 80 への送金に用いる暗号資産のネットワークのみ (ここでは、ネットワーク 30) が用いられる。

10

20

30

40

50

【 0 0 5 5 】

本実施形態のロック解除システムの一例に、プリペイドシステムがある。

図 1 に示すシステムにおいて、管理装置 70 は、商品やサービスを提供する自動販売機ベンダが管理運用し、購入者からの事前支払い等を管理する等する。

決済装置 80 は、現金等の事前支払いに基づく ID 情報と引き替えに商品等を購入者に提供する飲料等の自動販売機である。

管理装置 70 は、購入者が管理装置 70 に対して現金等による事前支払いを行ったことに応じて、例えば管理装置 70 によって秘密値 R が決定され、アンロックに秘密値 R を必要とする第 1 トランザクション T x A が公開される。

利用者装置 90 は、購入者等の利用者が利用する端末装置である。

第 1 トランザクション T x A は、一例として購入者が事前支払いした現金と同等価値の暗号資産を決済装置 80 に送金するためのトランザクションである。アウトプットに送金額を記載し、管理装置 70 の電子署名を含んでいる。

10

【 0 0 5 6 】

また、第 1 トランザクション T x A は、トランザクション手数料として必要な暗号資産の最小額をアウトプットに記載して、トランザクション手数料を送金するのみのトランザクションであってもよい。この場合、決済装置 80 が価値を認める管理装置 70 の電子署名を含むことが出来る。管理装置 70 と決済装置 80 とはともに同じ販売ベンダに属し金銭的に一の関係にあり、購入者が販売ベンダに対して現金等を事前支払いしたことを決済装置 80 に証明できれば十分である。

20

例えば、秘密値 R、あるいはそれと対応する第 1 トランザクション T x A 一つに付き、固定で 100 円の価値などを認めるなどとしてすることが出来る。

【 0 0 5 7 】

自動販売機としての決済装置 80 は、第 1 トランザクション T x A に含まれる電子署名が、管理装置 70 の電子署名であることを確認できれば、購入者が販売ベンダに対して現金等を事前支払いしたと認める。すなわち、管理装置 70 の電子署名は、購入者が販売ベンダに対して現金等を事前支払いしており、そのことに基づいて商品等を受け取る資格があることを管理装置 70 に証明するものである。

本来は、暗号資産において、UTXO が資産である。Bitcoin や、そこから派生した各種アルトコインにおける「資産の所有」とは、ブロックチェーンのデータベースに記録されているトランザクションの出力のうち、「未使用」かつ「自分でアンロックできる」ものの合計である。これを UTXO (Unspent TX Output) と呼ぶ。UTXO のアンロックの条件は Script Pub Key という領域に書き込まれており、通常は所有者による電子署名でアンロックし別のトランザクション入力へ接続できるようになっている。

30

【 0 0 5 8 】

それに対して、本実施形態では、購入者が事前支払いをしたことに応じて管理装置 70 が作成した電子署名に金銭的価値がある。電子署名は金銭的価値を有するトークンと考えることが出来る。

管理装置 70 の電子署名は、第 1 トランザクション T x A のインプット (Script Sig) に記載してもいいし、OP_RETURN に付加情報として記載してもよい。また、管理装置 70 の電子署名は、T x A のインプットから参照されるトランザクションの Script Pub Key に記載されていてもよい。

40

決済装置 80 は、秘密値 R を提示され、第 1 トランザクション T x A が、管理装置 70 の電子署名を含むことを確認すると、商品やサービス等を購入者に提供する。

そして、決済装置 80 は、秘密値 R を含む第 1 トランザクション T x A に対応する第 2 トランザクション T x B を公開する。

【 0 0 5 9 】

以下、本実施形態のプリペイドシステムを詳細に説明する。

[第 1 実施例]

50

第 1 実施例では、第 1 トランザクション $T \times A$ を管理装置 70 が公開する。

説明の簡単化のため、ブロックチェーンを介した送金処理における各トランザクションのアウトプットには、1 つのアウトプットが含まれるものとし、アウトプットを Index に応じて参照する処理の説明を省略する。

【0060】

本実施形態では、秘密値 R を ID 情報として用いるプリペイドシステムのロック解除方法として、以下の 4 つのパターンが考えられる。

(パターン 1) 管理装置 70 は、購入者が事前に支払った現金と同等価値の暗号資産を決済装置 80 に送金するトランザクションパズルに準じた第 1 トランザクション $T \times A$ を作成する。そのトランザクションのアンロック条件は秘密値 R だけであり、決済装置 80 の電子署名を要求しない (受領者は限定されない)。

10

(パターン 2) 管理装置 70 は、購入者が事前に支払った現金と同等価値の暗号資産を決済装置 80 に送金する、アトミックスワップに準じた第 1 トランザクション $T \times A$ を作成する。そのトランザクションのアンロック条件は秘密値 R と決済装置 80 の電子署名である (受領者が決済装置 80 に限定される)。

(パターン 3) 管理装置 70 は、トランザクション手数料として必要な最小額の暗号資産を送金するとともに決済装置 80 が価値を認める電子署名を含むトランザクションパズルに準じた第 1 トランザクション $T \times A$ を作成する。そのトランザクションのアンロック条件は秘密値 R だけで受領者としての決済装置 80 の電子署名を要求しない (受領者は限定されない)。

20

(パターン 4) 管理装置 70 は、トランザクション手数料として必要な最小額の暗号資産を送金するとともに決済装置 80 が価値を認める電子署名を含むアトミックスワップに準じた第 1 トランザクション $T \times A$ を作成する。そのトランザクションのアンロック条件は秘密値 R と決済装置 80 の電子署名である (受領者が決済装置 80 に限定される)。

【0061】

これらの 4 つのパターンのうち、(パターン 1) は二重使用を阻止できないため実用できない。以下、二重使用について説明する。

ブロックチェーンを用いた暗号資産の送金はブロックチェーンにおけるトランザクションの承認を待つ必要がある。

送金のトランザクションが公開されなかった歴史 (新たなブロックチェーン) を作り、十分なハッシュレートでマイニングを進める。これにより、一旦承認されブロックチェーンに取り込まれた送金トランザクションをなかったことにして暗号資産を再利用することが理論上可能である。これを二重使用と呼ぶ。

30

なお、送金のトランザクションがブロックチェーンに取り込まれた後に、マイニングが進んだブロック数 (承認数) が増えるほどトランザクションの取り消しに成功する確率が急速に低くなる。従って十分な承認数だけ待てばトランザクションの取り消しは不可能と考えることも出来る。

【0062】

トランザクションパズルを応用した処理を行う場合では、第 1 トランザクション $T \times A$ を秘密値 R だけでアンロックでき、決済装置 80 が公開した第 2 トランザクション $T \times B$ を取り消して第 1 トランザクション $T \times A$ を受け取る二重使用は理論上可能である。しかし、(パターン 3) の場合、第 1 トランザクション $T \times A$ に含まれる管理装置 70 の電子署名は決済装置 80 にとってのみ価値がありそれ以外の者には $UTXO$ のトランザクション手数料分の価値しかない。購入者や第三者が自身に対して送金する二重使用を行う動機づけがなく、二重使用が行われることは想定しにくい。

40

【0063】

ただし (パターン 1) の場合では、決済装置 80 が公開した第 2 トランザクション $T \times B$ を取り消し、第 1 トランザクション $T \times A$ を受け取って事前支払い分の暗号資産を手に入れようとする動機が生まれるため、実用するべきではないと言える。

(パターン 2)、(パターン 4) のアトミックスワップを応用した処理を行う場合は、決

50

済装置 80 の電子署名がないと第 1 トランザクション T x A を受け取れないので暗号資産の二重使用は不可能である。

【 0 0 6 4 】

図 4 は、第 1 実施例のロック解除処理の流れを説明する図である。

以下の説明では、トランザクションスクリプトとして、P 2 P K H を用いるものとして説明する。

ステップ (1 1) において、システムの利用者である商品の購入者は、管理装置 70 を管理する商品の販売者 (販売ベンダ) に対して現金等を支払う。

現金等の支払いは、管理装置 70 に対して直接行われるのではなく、例えばコンビニエンスストアの収納代行サービスなどを介して販売者に行うことになる。現金等の支払いは、販売者の銀行口座への振り込みや、クレジットカード払い、暗号資産の送金であってもよい。なお、現金等の支払いは販売者に対して直接行ってもよい。

ステップ (1 2) において、管理装置 70 は、現金等の支払いに応じて秘密値 R をランダムに決定する。また管理装置 70 は、管理装置 70 の秘密鍵 P r k _ A から電子署名 S i g _ A を作成する。また管理装置 70 は、決定した秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成する。

【 0 0 6 5 】

なお、例えば現金の事前支払い時などに、購入者自らが秘密値 R を作成し、あるいは購入者の端末装置 (利用者装置 90) を用いて秘密値 R をランダムに決定し、管理装置 70 に提供してもよい。その場合、管理装置 70 は、提供された秘密値 R に対してハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成する。管理装置 70 は秘密値 R の生成には関与せず、ハッシュ値 H の生成、電子署名 S i g _ A の生成を行う。

また、購入者自らがハッシュ値 H をも作成し、あるいは利用者装置 90 を用いて秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成し、管理装置 70 に提供してもよい。この場合、管理装置 70 は、電子署名 S i g _ A の生成のみを行う。

【 0 0 6 6 】

ステップ (1 3) において、管理装置 70 は第 1 トランザクション T x A を作成する。

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、第 1 トランザクション T x A は、決済装置 80 の電子署名 S i g _ B、秘密値 R を、対応する第 2 トランザクション T x B の S c r i p t S i g に記載することを条件にアンロック可能なトランザクションである。第 1 トランザクション T x A の受領者は決済装置 80 に限定される。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t P u b K e y に、決済装置 80 の公開鍵、ハッシュ値 H を記載し、S c r i p t S i g に電子署名 S i g _ A を記載する。

トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、第 1 トランザクション T x A は、秘密値 R を対応する第 2 トランザクション T x B の S c r i p t S i g に記載することを条件にアンロック可能なトランザクションである。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t P u b K e y に、秘密値 R のハッシュ値 H を記載し、決済装置 80 の公開鍵は記載しない。第 1 トランザクション T x A は受領者を限定しないトランザクションである。

さらに、管理装置 70 は、第 1 トランザクション T x A の S c r i p t S i g に電子署名 S i g _ A を記載する。

なお、後述する第 2 トランザクション T x B を使用しない構成の場合は、第 1 トランザクション T x A の付加情報として、直接上記の情報を記載してもよい。

管理装置 70 は、作成した第 1 トランザクション T x A をブロックチェーン (ネットワーク 30) に公開する。

【 0 0 6 7 】

ステップ (1 4) において、管理装置 70 は秘密値 R を購入者に提供する。秘密値 R の提供は、例えば、上記したようにコンビニエンスストアの収納代行サービスなどを介して、秘密値 R の内容を含む QR コード (登録商標) やバーコードを印刷した紙を発行する。あるいは、コンビニエンスストアのサービス端末等を介して秘密値 R を購入者が所持する U

10

20

30

40

50

S Bメモリやトークン等に格納してもよい。あるいは、購入者が所持する携帯端末（購入者装置 90）に E - M A I Lその他の手段で秘密値 Rを送信し、同携帯端末の画面に Q Rコード（登録商標）やバーコードとして表示可能としてもよい。この時、第 1トランザクション T x Aのトランザクション I Dも同時に提供すると、決済装置 80の処理負荷が軽減される。

秘密値 Rを受け取った購入者は、管理装置 70が第 1トランザクション T x Aを公開したブロックチェーンの改ざん成功確率が十分に低くなるまで待つてから、秘密値 Rを決済装置 80に対して提示する。

【 0 0 6 8 】

決済装置 80は、U S Bメモリ等のトークンを差し込む差し込み口（ポート）を備える。購入者が差し込み口に、秘密値 Rを格納したトークンを差し込むと、決済装置 80は、秘密値 Rをトークンから読み込むことが出来る。

10

あるいは、決済装置 80は、紙に印字され、あるいは、利用者装置 90としての携帯端末の表示画面に表示された Q Rコード（登録商標）やバーコードをスキャンして、秘密値 Rを読み取ることが出来るカメラ等の読み取り装置を備える。購入者が、紙に印字された Q Rコード（登録商標）やバーコード、あるいは、利用者装置 90の表示画面に表示された Q Rコード（登録商標）やバーコードを読み取り装置にかざすと、決済装置 80は、Q Rコード（登録商標）やバーコードから秘密値 Rを読みとることが出来る。

【 0 0 6 9 】

ステップ（15）において、決済装置 80は、公開されている第 1トランザクション T x Aを検証する。

20

秘密値 Rにハッシュ値を適用して得たハッシュ値が第 1トランザクション T x Aに含まれるハッシュ値 Hと一致する場合には、第 1トランザクション T x Aが秘密値 Rを用いてアンロック可能である。この場合、決済装置 80は、第 1トランザクション T x Aに記載される電子署名を取得する。

決済装置 80は、第 1トランザクション T x Aに記載の電子署名を検証して、第 1トランザクション T x Aに管理装置 70の電子署名 S i g _ Aが付与されていることを確認する。第 1トランザクション T x Aの暗号資産の送金額が指定の条件を満たすか（商品の値段以上であるか、トランザクション手数料以上の値段であるか）を確認してもよい。

ステップ（16）において、電子署名 S i g _ Aが付与されている場合、さらに送金額が上記の条件を満たす場合に商品やサービスを購入者に提供する。例えば自動販売機である決済装置 80は、図示しない払出機構によって購入者が所望する飲料などの商品を購入者に払い出す。

30

ステップ（17）において、決済装置 80は、秘密値 R、秘密値 Rのハッシュ値 H、第 1トランザクション T x Aのトランザクション I D、電子署名 S i g _ Aのうち、少なくとも一つを、決済装置 80が備えるデータベースに記憶する。

【 0 0 7 0 】

これは、本実施形態の場合において、同じ秘密値 Rや第 1トランザクション T x Aが二重使用され得る問題があるからである。このような二重使用は、決済装置 80が公開した第 2トランザクション T x Bが取り消されることで行われる。二重使用をしようとする者は、第 2トランザクション T x Bが取り消されたあと同じ秘密値 Rを用いて決済装置 80から商品やサービスを得ようとする。

40

それに対し決済装置 80は、使用済みの秘密値 R、使用済みの電子署名、第 1トランザクション T x Aのトランザクション I D、ハッシュ値 Hのリスト（履歴情報）を、ローカルなデータベース等に記憶する。そして決済装置 80は、データベースに記憶するものと同じ秘密値 Rを提示されたときには、第 2トランザクション T x Bが取り消されたと判断することが出来る。

【 0 0 7 1 】

決済装置 80は、第 2トランザクション T x Bが取り消されたと判断したとき、ステップ（16）において商品やサービスの提供を行わず、データベースに記憶される情報に基づ

50

いて第2トランザクションTx Bを公開しなおす。

このようにすることで、第2トランザクションTx Bの取り消しと、秘密値R、電子署名の二重使用に対抗することが出来る。

本実施形態では、決済装置80は、グローバルなパブリックチェーンにおいても、ブロックチェーン全体のコピーを保持するのではなく、ローカルなデータベースに保持する秘密値R、電子署名を確認するだけで、二重使用を阻止することが出来る。

【0072】

図4の説明に戻り、決済装置80は、ステップ(17)の後で、第1トランザクションTx Aをアンロックするための第2トランザクションTx Bを公開してもよい。

アトミックスワップを応用した処理を行っている場合、決済装置80は、ステップ(18)において、決済装置80の秘密鍵Prk_Bで電子署名Sig_Bを作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行っている場合、電子署名Sig_Bの作成は不要である。

そして決済装置80は、第1トランザクションTx Aをアンロックするための第2トランザクションTx Bを作成する。

アトミックスワップを応用した処理を行っている場合、第2トランザクションTx BのScriptPubKeyに、決済装置80の公開鍵を記載し、第2トランザクションTx BのScriptSigに、電子署名Sig_B、決済装置80の公開鍵、秘密値Rを記載する。

トランザクションパズルを応用した処理を行っている場合、第2トランザクションTx Bは、第2トランザクションTx BのScriptPubKeyに、決済装置80の公開鍵を記載し、第1トランザクションTx AのScriptSigに、決済装置80の公開鍵、秘密値Rを記載する。電子署名Sig_Bは記載しない。

【0073】

そして、決済装置80は、作成した第2トランザクションTx Bをブロックチェーン(ネットワーク30)に公開する。

上記のように、秘密値Rを受け取った購入者は、管理装置70が第1トランザクションTx Aを公開したブロックチェーンの改ざん成功確率が十分に低くなるまで待ってから、秘密値Rを決済装置80に対して提示していた。決済装置80は、第1トランザクションTx Aの改ざん成功確率が十分に低くなったときに第2トランザクションTx Bをブロックチェーンに公開するとも言える。

決済装置80は、購入者による管理装置70に対する現金の支払いと第1トランザクションTx Aの公開には関与しない。

【0074】

本実施形態のロック解除システムにおいて、第1トランザクションTx Aをアンロックできる秘密値Rを購入者が所持していることが重要である。従って、購入者が決済装置80に提示したことに応じて、決済装置80は、指定の処理(商品の販売)を実行する。

商品の販売後、第2トランザクションTx Bをブロックチェーンに公開すると、履歴情報(秘密値R、ハッシュ値H、秘密鍵、トランザクションID)がブロックチェーンに記録されるため、決済装置80における販売記録を外部から確認することが出来る。そのよう

【0075】

第2トランザクションTx Bをブロックチェーンに公開したあとで、指定の処理(商品の販売等)を実行してもよい。すなわち、ステップ(15)とステップ(16)の間に、ステップ(18)を実行してもよい。

上記のように、購入者は、第1トランザクションTx Aが承認され、第1トランザクションTx A取り消される確率が十分に低くなった時点以降に秘密値Rを決済装置80に提示するので、決済装置80は、購入者に商品やサービスを提供した後に秘密値R(第2トランザクションTx B)を公開してもよいし、秘密値R(第2トランザクションTx B)を公開してから商品等を提供してもよい。

10

20

30

40

50

【 0 0 7 6 】

いずれにしても、本実施形態では、購入者による事前支払い時の第1トランザクション T x A と決済装置 8 0 による決済時の第2トランザクション T x B と、の2段階のトランザクションを発行している。

第1トランザクション T x A については、承認数が十分に増えるまでの時間を待つ必要があるが、第2トランザクション T x B について承認数が増えるのを待つ必要がなく、データベースに記憶した秘密値 R と同じ秘密値 R が提示されていないことを条件に商品やサービスを即時提供することが出来る。

第2トランザクション T x B が取り消されてデータベースに記憶した秘密値 R と同じ秘密値 R が提示された場合でも、商品やサービスを提供せず、データベースに記憶する秘密値 R、秘密値 R のハッシュ値 H、第1トランザクション T x A のトランザクション ID、電子署名 S i g _ A によって第2トランザクション T x B を公開しなおせばよい。

購入者は、商品の提供前に第2トランザクション T x B の十分な数の承認を待機する必要がなく、利便性を高めることが出来る。

【 0 0 7 7 】

また上記したように、トランザクションパズルを応用した処理を行っており、電子署名に金銭的価値を持たせた場合には二重使用が行われことは想定しにくいので、第2トランザクション T x B の十分な数の承認を待機する必要がなく利便性を高め得る。

アトミックスワップを応用した処理を行っている場合は、秘密値 R に加えて決済装置 8 0 の電子署名がないと第1トランザクション T x A を受け取れず二重使用は不可能である。よって、購入者が商品提供前に第2トランザクション T x B の十分な数の承認を待機する必要がなく、利便性を高め得る。

【 0 0 7 8 】

図 5 は、図 4 で説明したロック解除処理を説明するフローチャートである。

ステップ S 1 0 1 において、購入者は販売者に対して現金を支払い、管理装置 7 0 が入金を確認すると、ステップ S 1 0 2 において、管理装置 7 0 は秘密値 R をランダムに決定する。

ステップ S 1 0 3 において、管理装置 7 0 は、販売者側の秘密鍵で電子署名 S i g _ A を作成する。

ステップ S 1 0 4 において、管理装置 7 0 は、電子署名 S i g _ A を記載した第1トランザクション T x A を作成し、ステップ 1 0 5 において、管理装置 7 0 は、第1トランザクション T x A をネットワーク 3 0 に公開する。

【 0 0 7 9 】

ステップ S 1 0 6 において、管理装置 7 0 は、秘密値 R を購入者に提供する。

ステップ S 1 0 7 において、購入者は決済装置 8 0 に秘密値 R を提示する。

ステップ S 1 0 8 において、決済装置 8 0 は第1トランザクション T x A を検証する。

ステップ S 1 0 9 において、決済装置 8 0 は、商品又はサービスを購入者に提供する。

ステップ S 1 1 0 において、決済装置 8 0 は秘密値 R 等をデータベースに記憶する。

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、ステップ S 1 1 1 において、決済装置 8 0 は、決済装置 8 0 の秘密鍵で電子署名 S i g _ B を作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、決済装置 8 0 はステップ S 1 1 1 の処理を行わない。

【 0 0 8 0 】

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、ステップ S 1 1 2 において、決済装置 8 0 は、ステップ S 1 1 1 で作成した電子署名 S i g _ B と、ステップ S 1 0 6 で提示された秘密値 R を用いて第2トランザクション T x B を作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、決済装置 8 0 は、電子署名 S i g _ B を用いずに第2トランザクション T x B を作成する。

ステップ S 1 1 3 において、決済装置 8 0 は、第2トランザクション T x B をネットワーク 3 0 に公開する。

【 0 0 8 1 】

10

20

30

40

50

[第 2 実施例]

第 2 実施例は、第 1 実施例の変形であり、管理装置 70 が第 1 トランザクション T x A を公開するのではなく、商品やサービスの購入者が、自身の端末装置を用いて第 1 トランザクション T x A を公開する

第 2 実施例でも、第 1 実施例と同様に、第 1 トランザクション T x A のアンロックには秘密値 R が必要である。第 1 トランザクション T x A は、購入者が支払った現金と同等価値の暗号資産を決済装置 80 に送金するトランザクションである。あるいは、第 1 トランザクション T x A は、トランザクション手数料として必要な最小額の暗号資産を送金するとともに、決済装置 80 が認める管理装置 70 の電子署名を含むことが出来る。

後者の場合、管理装置 70 の電子署名をトランザクションの S c r i p t S i g に記載するパターンと、O P _ R E T U R N 領域の付加情報として記載するパターンが考えられる。第 1 トランザクション T x A のインプットにより参照されるトランザクションの S c r i p t P u b K e y に、管理装置 70 の電子署名を記載するパターンも考えられる。

また、第 1 トランザクション T x A のアンロック条件として、秘密値 R だけを求める場合（トランザクションパズルを応用する場合）、秘密値 R を求めるとともに受領者を限定する場合（アトミックスワップを応用する場合）があるのも第 1 実施例と同じである。

第 2 実施例においても、第 1 実施例と同様に、上記（パターン 1）～（パターン 4）が想定されうる。（パターン 1）が二重使用を阻止できないため、実用できないことも同じである。

【 0 0 8 2 】

図 6 は、第 2 実施例のロック解除処理の流れを説明する図である。

以下の説明では、トランザクションスクリプトとして、P 2 P K H を用いるものとして説明する。

ステップ（31）において、システムの利用者である商品の購入者は、管理装置 70 を管理する商品の販売者（販売ベンダ）に対して現金等を支払う。

現金等の支払いは、管理装置 70 に対して直接行われるのではなく、例えばコンビニエンスストアの収納代行サービスなどを介して販売者に行うことになる。現金等の支払いは、販売者の銀行口座への振り込みや、クレジットカード払い、暗号資産の送金であってもよい。なお、現金等の支払いは販売者に対して直接行ってもよい。

ステップ（32）において、管理装置 70 は、現金等の支払いに応じて秘密値 R をランダムに決定する。また管理装置 70 は、管理装置 70 の秘密鍵 P r k _ A から電子署名 S i g _ A を作成する。また管理装置 70 は、決定した秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成する。

ステップ（33）において、管理装置 70 は、作成した秘密値 R、電子署名 S i g _ A、ハッシュ値 H を購入者に提供する。

特に秘密値 R の提供は、例えば、上記したコンビニエンスストアの収納代行サービスなどを介して、秘密値 R の提供は、例えば、上記したようにコンビニエンスストアの収納代行サービスなどを介して、秘密値 R の内容を含む QR コード（登録商標）やバーコードを印刷した紙を発行する。あるいは、コンビニエンスストアのサービス端末等を介して秘密値 R を購入者が所持する USB メモリやトークン等に格納してもよい。あるいは、購入者が所持する携帯端末（購入者装置 90）に E - M A I L その他の手段で秘密値 R を送信し、同携帯端末の画面に QR コード（登録商標）やバーコードとして表示可能としてもよい。この時、第 1 トランザクション T x A のトランザクション ID も同時に提供すると、決済装置 80 の処理負荷が軽減される。

電子署名 S i g _ A、ハッシュ値 H については、購入者が所持する購入者装置 90 に送信することが望ましい。

【 0 0 8 3 】

なお、例えば現金の事前支払い時などに、購入者自らが秘密値 R を作成し、あるいは購入者の端末装置（利用者装置 90）を用いて秘密値 R をランダムに決定し、管理装置 70 に提供してもよい。その場合、管理装置 70 は、提供された秘密値 R に対してハッシュ関数

を適用してハッシュ値 H を生成する。管理装置 70 は秘密値 R の生成には関与せず、ハッシュ値 H の生成、電子署名 S i g _ A の生成を行う。管理装置 70 は、ハッシュ値 H、電子署名 S i g _ A だけを利用者装置 90 に提供する。

また、購入者自らがハッシュ値 H をも作成し、あるいは利用者装置 90 を用いて秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成し、管理装置 70 に提供してもよい。この場合、管理装置 70 は、電子署名 S i g _ A の生成のみを行う。管理装置 70 は、電子署名 S i g _ A だけを利用者装置 90 に提供する。

【 0 0 8 4 】

利用者装置 90 は、第 1 トランザクション T x A を作成する。

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、第 1 トランザクション T x A は、決済装置 80 の電子署名 S i g _ B、秘密値 R を、対応する第 2 トランザクション T x B の S c r i p t S i g に記載することを条件にアンロック可能なトランザクションである。受領者は決済装置 80 に限定される。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t P u b K e y に、決済装置 80 の公開鍵、秘密値 R のハッシュ値 H を記載する。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t S i g に、電子署名 S i g _ A を記載する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、第 1 トランザクション T x A は、秘密値 R を対応する第 2 トランザクション T x B の S c r i p t S i g に記載することを条件にアンロック可能なトランザクションである。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t P u b K e y に、秘密値 R のハッシュ値 H に記載し、決済装置 80 の公開鍵は記載しない。第 1 トランザクション T x A は受領者を限定しないトランザクションである。

さらに、管理装置 70 は、第 1 トランザクション T x A の S c r i p t S i g に電子署名 S i g _ A を記載する。

なお、第 2 トランザクションを使用しない構成の場合は、第 1 トランザクション T x A の付加情報として、直接上記の情報を記載してもよい。

管理装置 70 は、作成した第 1 トランザクション T x A をブロックチェーン（ネットワーク 30）に公開する。

【 0 0 8 5 】

ステップ（ 3 4 ）において、購入者は、管理装置 70 が第 1 トランザクション T x A を公開したブロックチェーンの改ざん成功確率が十分に低くなるまで待つてから、秘密値 R を決済装置 80 に対して提示する。

決済装置 80 は、USB メモリ等のトークンを差し込む差し込み口（ポート）を備える。購入者が差し込み口に、秘密値 R を格納したトークンを差し込むと、決済装置 80 は、秘密値 R をトークンから読み込むことが出来る。

あるいは、決済装置 80 は、紙に印字され、あるいは、利用者装置 90 としての携帯端末の表示画面に表示された QR コード（登録商標）やバーコードをスキャンして、秘密値 R を読み取ることが出来るカメラ等の読み取り装置を備える。購入者が、コンビニエンスストア等で発行された紙に印字された QR コード（登録商標）やバーコード、あるいは、自身の携帯端末（利用者装置 90）の表示画面に表示された QR コード（登録商標）やバーコードを読み取り装置にかざすと、決済装置 80 は、秘密値 R を QR コード（登録商標）やバーコードから読みとることが出来る。

【 0 0 8 6 】

秘密値 R を受け取った後の、決済装置 80 による以下のステップ（ 3 5 ）～（ 3 8 ）の処理は、上記のステップ（ 1 5 ）～（ 1 8 ）と同じであるので説明を省略する。

【 0 0 8 7 】

図 7 は、図 6 で説明したロック解除処理を説明するフローチャートである。

以下の説明では、トランザクションスクリプトとして、P 2 P K H を用いるものとして説明する。

ステップ S 2 0 1 において、購入者は販売者に対して現金を支払い、管理装置 70 が入金

を確認すると、ステップ S 2 0 2 において、管理装置 7 0 は秘密値 R をランダムに決定する。

ステップ S 2 0 3 において、管理装置 7 0 は、管理装置 7 0 の秘密鍵で電子署名 S i g _ A を作成する。

ステップ S 2 0 4 において、管理装置 7 0 は、秘密値 R と電子署名 S i g _ A を提供する。

ステップ S 2 0 5 において、利用者装置 9 0 は、電子署名 S i g _ A を記載した第 1 トランザクション T x A を作成する。

ステップ S 2 0 6 において、利用者装置 9 0 は、第 1 トランザクション T x A をネットワーク 3 0 に公開する。

ステップ S 2 0 7 において、利用者装置 9 0 は、秘密値 R を決済装置 8 0 に提示する。

【 0 0 8 8 】

ステップ S 2 0 8 において、決済装置 8 0 は第 1 トランザクション T x A を検証する。

ステップ S 2 0 9 において、決済装置 8 0 は、商品又はサービスを購入者に提供する。

ステップ S 2 1 0 において、決済装置 8 0 は、秘密値 R 等をデータベースに記憶する。

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、ステップ S 2 1 1 において、決済装置 8 0 は、決済装置 8 0 の秘密鍵で電子署名 S i g _ B を作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、決済装置 8 0 はステップ S 2 1 1 の処理を行わない。

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、ステップ S 2 1 2 において、決済装置 8 0 は、ステップ S 2 1 1 で作成した電子署名 S i g _ B と、ステップ S 2 0 7 で提示された秘密値 R を用いて第 2 トランザクション T x B を作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、決済装置 8 0 は、電子署名 S i g _ B を用いず秘密値 R を用いて第 2 トランザクション T x B を作成する。

ステップ S 2 1 3 において、決済装置 8 0 は、第 2 トランザクション T x B をネットワーク 3 0 に公開する。

【 0 0 8 9 】

[第 3 実施例]

本実施形態のロック解除システムは、プリペイドシステムのみならず、スマートキーにも適用することが出来る。

例えば、同じ自動販売機ベンダの例を考えると、自動販売機（決済装置 8 0 ）に商品を補充するには、システムの利用者である作業員（作業員）等が自動販売機の扉の施錠を解除して扉を開放し、自動販売機の内部に商品を補充する。

通常は物理的な鍵を携行する作業員が自動販売機の扉を解錠して商品を補充している。

この方法では、第三者であっても鍵を入手すれば扉を解錠でき、自動販売機内の商品や売上金を持ち出される恐れがある。

そこで、物理的な鍵を利用せず、使い捨ての ID 情報を使って自動販売機を解錠できるようにすることで、このような不正を防止することが出来る。

自動販売機ベンダの管理者は、自動販売機に商品の補充に向かう作業員に秘密値 R を渡す。このとき、秘密値 R は、USB メモリなど自動販売機に対して着脱可能な記憶媒体に格納された状態で作業員に渡される。

【 0 0 9 0 】

現場に到着した作業員は、秘密値 R を使って自動販売機を解錠する。秘密値 R を格納した USB メモリ等の記憶媒体は、スマートキーとして用いることが出来る。

秘密値 R を用いたスマートキーを実現する場合でも、アトミックスワップ、トランザクションパズルの何れをも利用可能であり、上記 4 つのパターンを適用することが出来るが、特に受領者の電子署名を求めることで受領者を限定するアトミックスワップを好適に採用することが出来る。

複数の自動販売機（決済装置 8 0 ）夫々に秘密鍵 P r k _ B を与えてもよい。秘密値 R と自動販売機（決済装置 8 0 ）が一対一対応するため、秘密値 R は個々の自動販売機専用の鍵になる。ある自動販売機のために発行した秘密値 R を別の自動販売機に読み込ませても

10

20

30

40

50

解錠することができないからである。

秘密値 R は、一度ブロックチェーンに公開されると二度は使用できないので、使い捨ての ID 情報として用いることが出来る。

第 1 トランザクション T x A に記載される電子署名に基づいて、第 1 トランザクション T x A の発行元が管理会社であることを確認できる。電子署名に限らず、その他のトークンによって第 1 トランザクション T x A の発行元を特定可能としてもよい。

【 0 0 9 1 】

図 8 は、第 3 実施例のロック解除処理の流れを説明する図である。

以下の説明では、トランザクションスクリプトとして、P 2 P K H を用いるものとして説明する。

ステップ (5 1) において、管理装置 7 0 は、秘密値 R をランダムに決定し、管理装置 7 0 の秘密鍵 P r k _ A から電子署名 S i g _ A を作成する。また管理装置 7 0 は、決定した秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成する。

【 0 0 9 2 】

なお、作業員 (利用者) 自らが秘密値 R を作成し、あるいは作業員の端末装置 (利用者装置 9 0) を用いて秘密値 R をランダムに決定し、管理装置 7 0 に提供してもよい。その場合、管理装置 7 0 は、提供された秘密値 R に対してハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成する。管理装置 7 0 は秘密値 R の生成には関与せず、ハッシュ値 H の生成、電子署名 S i g _ A の生成を行う。

また、作業員自らがハッシュ値 H も作成し、あるいは利用者装置 9 0 を用いて秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成し、管理装置 7 0 に提供してもよい。この場合、管理装置 7 0 は、電子署名 S i g _ A の生成のみを行う。

秘密値 R を利用者が決定する場合は、例えば秘密値 R の提示を条件とした P C の起動やログオン許可等に適用することが考えられる。この場合管理装置 7 0 は、例えば会社等に属する P C に対する社員ユーザのログオン許可を管理する管理サーバなどが相当する。

【 0 0 9 3 】

ステップ (5 2) において、管理装置 7 0 は、第 1 トランザクション T x A を作成する。アトミックスワップを応用した処理を行う場合、第 1 トランザクション T x A は、決済装置 8 0 の電子署名 S i g _ B 、秘密値 R を、対応する第 2 トランザクション T x B の S c r i p t S i g に記載することを条件にアンロック可能なトランザクションである。受領者は決済装置 8 0 に限定される。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t P u b K e y に、決済装置 8 0 の公開鍵、秘密値 R のハッシュ値 H を記載する。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t S i g に電子署名 S i g _ A を記載する。

【 0 0 9 4 】

トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、第 1 トランザクション T x A は、秘密値 R を対応する第 2 トランザクション T x B の S c r i p t S i g に記載することを条件にアンロック可能なトランザクションである。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t P u b K e y に、秘密値 R のハッシュ値 H に記載し、決済装置 8 0 の公開鍵は記載しない。第 1 トランザクション T x A は受領者を限定しないトランザクションである。

第 1 トランザクション T x A の S c r i p t S i g に電子署名 S i g _ A を記載する。

管理装置 7 0 は、作成した第 1 トランザクション T x A をブロックチェーン (ネットワーク 3 0) に公開する。

【 0 0 9 5 】

ステップ (5 3) において、管理装置 7 0 は、秘密値 R を作業員に提供する。秘密値 R の提供は、秘密値 R を作業員が所持する U S B メモリやトークン等に格納してもよい。あるいは、作業員が所持する携帯端末 (利用者装置 9 0) に E - M A I L その他の手段で秘密値 R を送信し、同携帯端末の画面に Q R コード (登録商標) やバーコードとして表示可能としてもよい。

10

20

30

40

50

この時、第1トランザクションTx AのトランザクションIDも同時に提供すると、決済装置80の処理負荷が軽減される。

秘密値Rを受け取った作業者は、管理装置70が第1トランザクションTx Aを公開したブロックチェーンの改ざん成功確率が十分に低くなるまで待ってから、秘密値Rを決済装置80に対して提示する。

決済装置80は、USBメモリ等のトークンを差し込む差し込み口(ポート)を備える。作業者が差し込み口に、秘密値Rを格納したトークンを差し込むと、決済装置80は、秘密値Rをトークンから読み込むことが出来る。

あるいは、決済装置80は、紙に印字され、あるいは、利用者装置90としての携帯端末の表示画面に表示されたQRコード(登録商標)やバーコードをスキャンして、秘密値Rを読み取ることが出来るカメラ等の読み取り装置を備える。作業者が、紙に印字されたQRコード(登録商標)やバーコード、あるいは、利用者装置90の表示画面に表示されたQRコード(登録商標)やバーコードを読み取り装置にかざすと、決済装置80は、QRコード(登録商標)やバーコードから秘密値Rを読みとることが出来る。

【0096】

ステップ(54)において、決済装置80は、公開されている第1トランザクションTx Aを検証する。

秘密値Rにハッシュ値を適用して得たハッシュ値が第1トランザクションTx Aに含まれるハッシュ値Hと一致する場合には、第1トランザクションTx Aが秘密値Rを用いてアンロック可能である。この場合、決済装置80は、第1トランザクションTx Aに記載される電子署名を取得する。

決済装置80は、第1トランザクションTx Aに記載の電子署名を検証して、第1トランザクションTx Aに管理装置70の電子署名Sig_Aが付与されていることを確認する。

ステップ(55)において、電子署名Sig_Aが付与されている場合、例えば自動販売機である決済装置80は、図示しない解錠機構によって扉の施錠を解除する。

ステップ(56)において、決済装置80は、秘密値R、秘密値Rのハッシュ値H、第1トランザクションTx AのトランザクションID、電子署名Sig_Aうち、少なくとも一つを、決済装置80が備えるデータベースに記憶する。

【0097】

その後、決済装置80は、第1トランザクションTx Aをアンロックするための第2トランザクションTx Bを公開することが出来る。

ステップ(57)において、アトミックスワップを応用した処理を行う場合には、決済装置80は、決済装置80の秘密鍵Prk_Bで電子署名Sig_Bを作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合は電子署名Sig_Bの作成は不要である。

そして決済装置80は、第1トランザクションTx Aをアンロックするための第2トランザクションTx Bを作成する。

【0098】

アトミックスワップを応用した処理を行う場合は、第2トランザクションTx BのScriptPubKeyに、決済装置80の公開鍵を記載し、第2トランザクションTx BのScriptSigに、電子署名Sig_B、決済装置80の公開鍵、秘密値Rを記載する。

トランザクションパズルを応用した処理を行う場合は、第2トランザクションTx Bは、第2トランザクションTx BのScriptPubKeyに、決済装置80の公開鍵を記載し、第1トランザクションTx AのScriptSigに、決済装置80の公開鍵、秘密値Rを記載する。電子署名Sig_Bは記載しない。

そして、決済装置80は、作成した第2トランザクションTx Bをブロックチェーン(ネットワーク30)に公開する。

【0099】

本実施形態のロック解除システムにおいて、第1トランザクションTx Aをアンロックで

10

20

30

40

50

きる秘密値 R を作業者が所持していることが重要である。従って、作業者が決済装置 80 に提示したことに応じて、決済装置 80 は、指定の処理（施錠を解除）を実行する。

施錠の解除後、第 2 トランザクション T x B をブロックチェーンに公開すると、履歴情報（秘密値 R、ハッシュ値 H、秘密鍵、トランザクション ID）がブロックチェーンに記録されるため、決済装置 80 における解錠記録を外部から確認することが出来る。

ただし、これに限らず、第 2 トランザクション T x B をブロックチェーンに公開したあとで、指定の処理（施錠の解除）を実行してもよい。ステップ（54）とステップ（55）の間に、ステップ（57）を実行してもよい。

上記のように、作業者は、第 1 トランザクション T x A 取り消される確率が十分に低くなった時点以降に秘密値 R を決済装置 80 に提示する。よって、決済装置 80 は、施錠を解除した後に秘密値 R（第 2 トランザクション T x B）を公開してもよいし、秘密値 R（第 2 トランザクション T x B）を公開してから施錠を解除してもよい。

なお、本実施形態では、第 1 トランザクション T x A と決済装置 80 による施錠解除時の第 2 トランザクション T x B と、の 2 段階のトランザクションを発行している。第 1 トランザクション T x A については、承認数が十分に増えるまでの時間を待つ必要があるが、第 2 トランザクション T x B について承認数が増えるのを待つ必要がなく、データベースに記憶した秘密値 R と同じ秘密値 R が提示されてないことを条件に即時施錠を解除することが出来る。

第 2 トランザクション T x B が取り消されデータベースに記憶した秘密値 R と同じ秘密値 R が提示された場合でも、施錠を解除しなければよい。

また、データベースに記憶する秘密値 R、秘密値 R のハッシュ値 H、第 1 トランザクション T x A のトランザクション ID、電子署名 S i g _ A によって第 2 トランザクション T x B を公開しなせばよい。

作業者は、施錠の解除前に第 2 トランザクション T x B の十分な数の承認を待機する必要がなく、作業の効率性を高めることが出来る。

【0100】

また上記したように、トランザクションパズルを応用し、決済装置 80 にとってのみ電子署名の価値がある場合には、二重使用が行われことは想定しにくいので、第 2 トランザクション T x B の十分な数の承認を待機する必要がなく、利便性を高めることが出来る。

アトミックスワップでは、秘密値 R に加えて決済装置 80 の電子署名がないと第 1 トランザクション T x A を受け取れないので、暗号資産の二重使用は不可能である。よって、購入者が、施錠の解除前に第 2 トランザクション T x B の十分な数の承認を待機する必要がない。

【0101】

図 9 は、図 8 で説明した解錠処理を説明するフローチャートである。

以下の説明では、トランザクションスクリプトとして、P 2 P K H を用いるものとして説明する。

ステップ S 3 0 1 において、管理装置 70 は、秘密値 R をランダムに決定する。

ステップ S 3 0 2 において、管理装置 70 は、管理装置 70 の秘密鍵で電子署名 S i g _ A を作成する。

ステップ S 3 0 3 において、管理装置 70 は、秘密値 R と電子署名 S i g _ A を用いた第 1 トランザクション T x A を作成する。

ステップ S 3 0 4 において、管理装置 70 は、第 1 トランザクション T x A をネットワーク 30 に公開する。

ステップ S 3 0 5 において、管理装置 70 は、秘密値 R を作業者に提供する。

ステップ S 3 0 6 において、作業者は、秘密値 R を決済装置 80 に提示する。

ステップ S 3 0 7 において、決済装置 80 は第 1 トランザクション T x A を検証する。

ステップ S 3 0 8 において、決済装置 80 は、扉の施錠を解除する。

ステップ S 3 0 9 において、決済装置 80 は、秘密値 R 等をデータベースに記憶する。

【0102】

10

20

30

40

50

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、ステップ S 3 1 0 において、決済装置 8 0 は、決済装置 8 0 の秘密鍵で電子署名 S i g _ B を作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、決済装置 8 0 はステップ S 3 1 0 の処理を行わない。

ステップ S 3 1 1 において、決済装置 8 0 は第 2 トランザクション T x B を作成する。

アトミックスワップを応用した処理を行う場合、決済装置 8 0 は、電子署名 S i g _ B と秘密値 R を用いて第 2 トランザクション T x B を作成する。トランザクションパズルを応用した処理を行う場合、決済装置 8 0 は、電子署名 S i g _ B を用いず、秘密値 R を用いて第 2 トランザクション T x B を作成する。

ステップ S 3 1 0 において、決済装置 8 0 は、第 2 トランザクション T x B をネットワーク 3 0 に公開する。

【 0 1 0 3 】

なお、図 8、図 9 に示すスマートロックの場合も、上記のプリペイドシステムと同様に、トランザクション A を利用者装置 9 0 が公開してもよい。

その場合も、管理装置 7 0 は、秘密値 R をランダムに決定し、管理装置 7 0 の秘密鍵 P r k _ A から電子署名 S i g _ A を作成し、秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成する。管理装置 7 0 は、秘密値 R、電子署名 S i g _ A、ハッシュ値 H を、作業者に提供する。

また、作業者（利用者）自らが秘密値 R を作成し、あるいは作業者の端末装置（利用者装置 9 0）を用いて秘密値 R をランダムに決定し、管理装置 7 0 に提供してもよい。その場合、管理装置 7 0 は、提供された秘密値 R に対してハッシュ関数を適用してハッシュ値 H

を生成する。管理装置 7 0 は秘密値 R の生成には関与せず、ハッシュ値 H の生成、電子署名 S i g _ A の生成を行い、電子署名 S i g _ A、ハッシュ値 H を作業者に提供する。また、作業者自らがハッシュ値 H をも作成し、あるいは利用者装置 9 0 を用いて秘密値 R にハッシュ関数を適用してハッシュ値 H を生成し、作業者に提供してもよい。この場合、管理装置 7 0 は、電子署名 S i g _ A の生成のみを行い、生成した電子署名 S i g _ A を作業者に提供する。

【 0 1 0 4 】

装置管理装置、決済装置、利用者装置について説明する。

図 1 0 乃至図 1 3 は、各装置の一実施例を示す機能ブロック図である。

管理装置 7 0、決済装置 8 0、利用者装置 9 0 は夫々、他の装置が有する機能の少なくとも 1 つ以上の機能を有してもよい。

図 1 0 は管理装置 7 0 が有する機能を示すブロック図である。

図 1 0 を参照して、管理装置 7 0 の機能を説明する。

管理装置 7 0 は、制御部 6 0 と、通信部 9 1 と、記憶部 9 2 とを含む。

制御部 6 0 は、確認部 6 1 と、決定部 6 2 と、生成部 6 3 と、出力部 6 4 と、作成部 6 5 と、公開部 6 6 と、取得部 6 7 と、を含む。通信部 9 1 は、管理装置 7 0 をネットワークに接続する。記憶部 9 2 は、各種情報を記憶する。

【 0 1 0 5 】

確認部 6 1 は、例えば、外部の収納代行サービスなどを介して、購入者よりの事前入金を確認する。

決定部 6 2 は、秘密値 R をランダムに決定する。

生成部 6 3 は、管理装置 7 0 の秘密鍵から電子署名を生成し、秘密値 R からハッシュ値 H を生成する。

出力部 6 4 は、決定した秘密値 R、生成した電子署名、ハッシュ値 H を、購入者に向けて出力する。具体的には、秘密値 R を紙出力させるために収納代行サービスに向けて出力したり、電子署名、ハッシュ値 H を E - M A I L など利用者装置 9 0 に向けて送信したりする。

作成部 6 5 は、第 1 トランザクション T x A を作成する。

公開部 6 6 は、作成部 6 5 が作成した第 1 トランザクション T x A をネットワーク 3 0 に公開する。

10

20

30

40

50

取得部 67 は、例えば、外部の収納代行サービスなどを介して、利用者装置 90 から秘密値 R、ハッシュ値 H を取得する。

【 0106 】

図 11 は、決済装置 80 が有する機能を示すブロック図である。

図 11 を参照して、決済装置 80 の機能を説明する。

決済装置 80 は、制御部 100 と、通信部 111 と、記憶部 112 とを含む。

制御部 100 は、受取部 101 と、取得部 102、生成部 103 と、作成部 104 と、公開部 105 と、格納部 106 と、実行部 107 を含む。

記憶部 112 は、各種情報を記憶する。記憶部 112 は、例えば、秘密値 R、管理装置 70 の電子署名、ハッシュ値 H 等のデータベースを記憶する。

受取部 101 は、購入者や作業員から提示された QR コード（登録商標）やトークン（USB メモリ）から、秘密値 R を取得する。

取得部 102 は、受取部 101 により受け取った秘密値を用いて第 1 トランザクション T x A がアンロック可能な場合、第 1 トランザクション T x A に含まれる識別情報（電子署名）を取得する。

生成部 103 は、決済装置 80 の秘密鍵から電子署名を生成する。

作成部 104 は、第 2 トランザクション T x B を作成する。

公開部 105 は、作成部 103 が作成した第 2 トランザクション T x B をネットワーク 30 に公開する。

格納部 106 は、秘密値 R、管理装置 70 の電子署名、ハッシュ値 H 等を記憶部 112 のデータベースに格納する。

実行部 107 は、所定の払出機構を制御して商品の払出を行い、所定の解錠機構を制御して施錠する、などの処理を実行する。

【 0107 】

図 12 は、利用者装置 90 が有する機能を示すブロック図である。

図 12 を参照して、利用者装置 90 の機能を説明する。

決済装置 80 は、制御部 120 と、通信部 131 と、記憶部 132 と、表示部 133 とを含む。

制御部 120 は、取得部 121 と、決定部 122 と、生成部 123 と、作成部 124 と、公開部 125 と、出力部 126 と、を含む。

取得部 121 は、管理装置 70 から、秘密値 R、ハッシュ値 H、管理装置 70 の電子署名を取得する。

決定部 122 は、秘密値 R をランダムに決定する。

生成部 123 は、秘密値 R からハッシュ値 H を生成し、秘密値 R に基づくコード情報（QR コード（登録商標）、バーコード）を生成する。

作成部 124 は、第 1 トランザクション T x A を作成する。

公開部 125 は、作成部 124 が作成した第 1 トランザクション T x A をネットワーク 30 に公開する。

受渡部 126 は、生成部 123 が生成したコード情報を表示部 133 に表示して秘密値 R を決済装置 80 に受け渡す。

【 0108 】

図 13 は、コンピュータ装置の一実施例を示すブロック図である。

図 13 を参照して、コンピュータ装置 50 の構成について説明する。

図 13 において、コンピュータ装置 50 は、制御回路 51 と、記憶装置 52 と、読書装置 53 と、記録媒体 54、通信インターフェイス 55 と、入出力インターフェイス 56 と、入力装置 57 と、表示装置 58 とを含む。また、通信インターフェイス 55 は、ネットワーク 600 と接続される。そして各構成要素は、バス 59 により接続される。取引装置 10、取引装置 20、管理装置 70、決済装置 80 及び利用者装置 90 は、コンピュータ装置 50 に記載の構成要素の一部または全てを適宜選択して構成することができる。

【 0109 】

10

20

30

40

50

制御回路 5 1 は、コンピュータ装置 5 0 全体の制御をする。制御回路 5 1 は、例えば、Central Processing Unit (CPU)、Field Programmable Gate Array (FPGA)、Application Specific Integrated Circuit (ASIC) 及び Programmable Logic Device (PLD) などのプロセッサである。制御回路 5 1 は、例えば、図 1 0 において、制御部 6 0 として機能する。また制御回路 5 1 は、図 1 1 において、制御部 1 0 0 として機能する。制御回路 5 1 は、例えば、図 1 2 において、制御部 1 2 0 として機能する。

記憶装置 5 2 は、各種データを記憶する。そして、記憶装置 5 2 は、例えば、Read Only Memory (ROM) 及び Random Access Memory (RAM) などのメモリや、Hard Disk (HD) などである。記憶装置 5 2 は、制御回路 5 1 を、制御部 6 0 として機能させるロック解除プログラムを記憶してもよい。記憶装置 5 2 は、例えば、図 1 0 において、記憶部 9 2 として機能する。また記憶部 5 2 は、図 1 1 において、記憶部 1 1 2 として機能する。また記憶部 5 2 は、図 1 2 において記憶部 1 3 2 として機能する。

【0110】

管理装置 7 0、決済装置 8 0 及び利用者装置 9 0 は、ロック解除処理をするとき、記憶装置 5 2 に記憶されたロック解除プログラムを RAM に読み出す。

RAM に読み出されたロック解除プログラムを制御回路 5 1 で実行することにより、管理装置 7 0 は、確認処理と、決定処理と、生成処理と、出力処理と、作成処理と、公開処理と、のいずれか 1 以上を含むロック解除処理を実行する。

また決済装置 8 0 は、RAM に読み出されたロック解除プログラムを制御回路 5 1 で実行することにより、取得処理と、生成処理と、作成処理と、公開処理と、格納処理と、のいずれか 1 以上を含むロック解除処理を実行する。

また決済装置 9 0 は、RAM に読み出されたロック解除プログラムを制御回路 5 1 で実行することにより、取得処理と、決定処理と、生成処理と、作成処理と、公開処理と、受渡処理と、のいずれか 1 以上を含むロック解除処理を実行する。

なお、ロック解除プログラムは、制御回路 5 1 が通信インターフェイス 5 5 を介してアクセス可能であれば、ネットワーク 6 0 0 上のサーバが有する記憶装置に記憶されていても良い。

【0111】

読書装置 5 3 は、制御回路 5 1 に制御され、着脱可能な記録媒体 5 4 のデータのリード/ライトを行なう。

記録媒体 5 4 は、各種データを保存する。記録媒体 5 4 は、例えば、ロック解除処理プログラムを記憶する。記録媒体 5 4 は、例えば、Secure Digital (SD) メモリーカード、Floppy Disk (FD)、Compact Disc (CD)、Digital Versatile Disk (DVD)、Blu-ray (登録商標) Disk (BD)、及びフラッシュメモリなどの不揮発性メモリ (非一時的記録媒体) である。

【0112】

通信インターフェイス 5 5 は、ネットワーク 6 0 0 を介してコンピュータ装置 5 0 と他の装置とを通信可能に接続する。通信インターフェイス 5 5 は、例えば、図 1 0 において、通信部 9 1 として機能する。

通信インターフェイス 5 5 は、例えば、図 1 0 において、通信部 9 1 として機能する。また通信インターフェイス 5 5 は、図 1 1 において、通信部 1 1 1 として機能する。また通信インターフェイス 5 5 は、図 1 2 において、通信部 1 3 2 として機能する。

入出力インターフェイス 5 6 は、例えば、各種入力装置と着脱可能に接続するインターフェイスである。入出力インターフェイス 5 6 は、接続された各種入力装置とコンピュータ装置 5 0 とを通信可能に接続する。そして、入出力インターフェイス 5 6 は、接続された各種入力装置から入力された信号を、バス 5 9 を介して制御回路 5 1 に出力する。また、入出力インターフェイス 4 0 6 は、制御回路 5 1 から出力された信号を、バス 5 9 を介し

10

20

30

40

50

て入出力装置に出力する。

入力装置 57 は、例えば、タッチパネル、コード読み取り装置、キーボード及びマウスなどである。特に入出力インターフェイス 56 に接続された入力装置 57 としてのコード読み取り装置は、例えば、紙や利用者装置に表示される秘密値 R の QR コード（登録商標）やバーコードを介した秘密値 R の入力を受け付けてもよい。

表示装置 58 は、各種情報を表示する。表示装置 58 は、例えば、図 12 の表示部 133 として機能し、秘密値 R の QR コード（登録商標）やバーコードを表示してもよい。

ネットワーク 600 は、例えば、LAN、無線通信、P2P ネットワーク、またはインターネットなどであり、コンピュータ装置 50 と他の装置を通信接続する。

なお、本実施形態は、以上に述べた実施形態に限定されるものではなく、本実施形態の要旨を逸脱しない範囲内で種々の構成または実施形態を取ることができる。 10

【符号の説明】

【0113】

50 コンピュータ装置

51 制御回路

52 記憶装置

53 読書装置

54 記録媒体

55 通信 I / F

56 入出力 I / F 20

57 入力装置

58 表示装置

59 バス

60、100 制御部

70 管理装置

80 決済装置

90 利用者装置

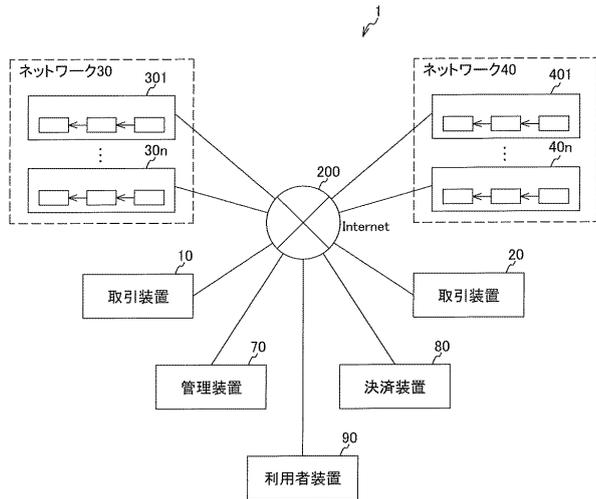
91、111、131 通信部

92、112、132 記憶部

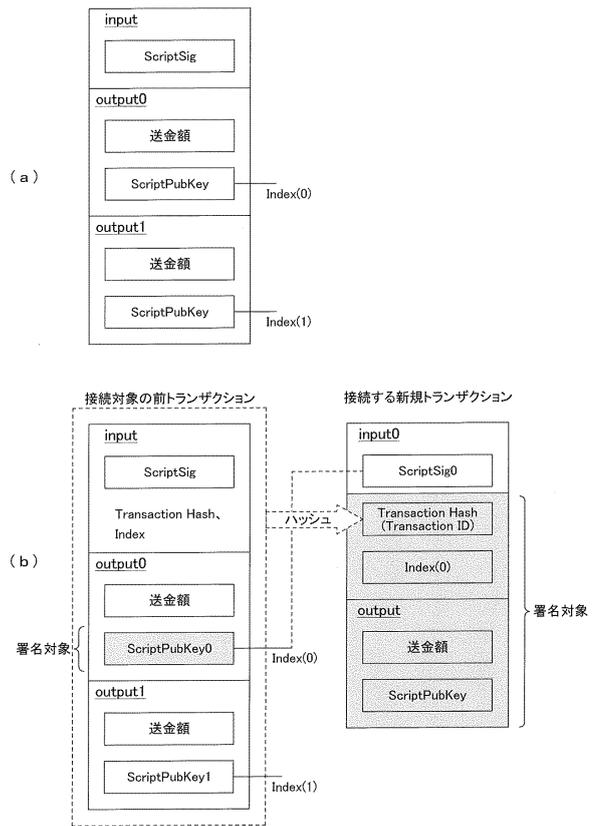
133 表示部 30

【 図面 】

【 図 1 】



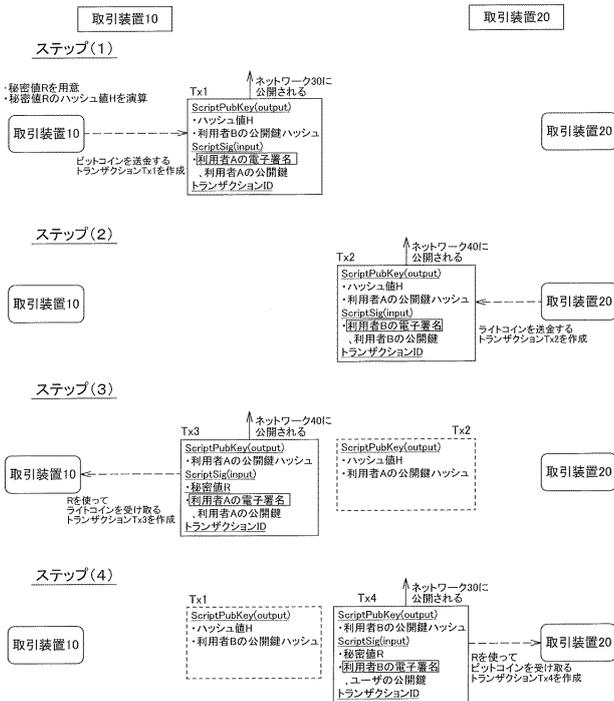
【 図 2 】



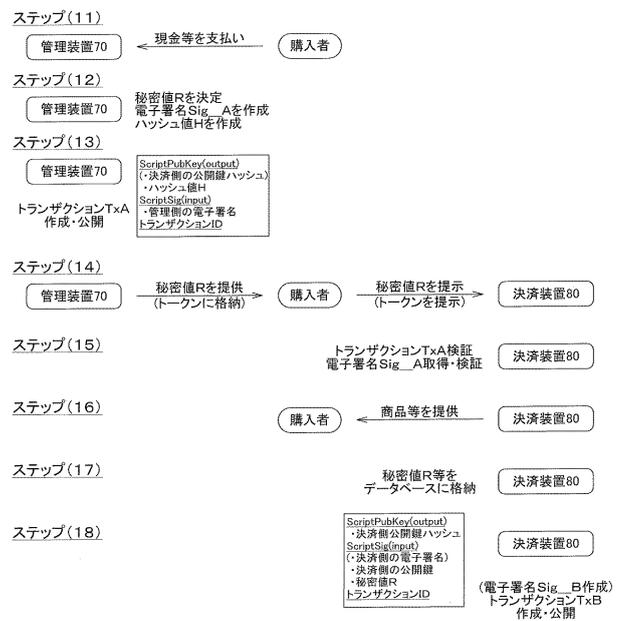
10

20

【 図 3 】



【 図 4 】

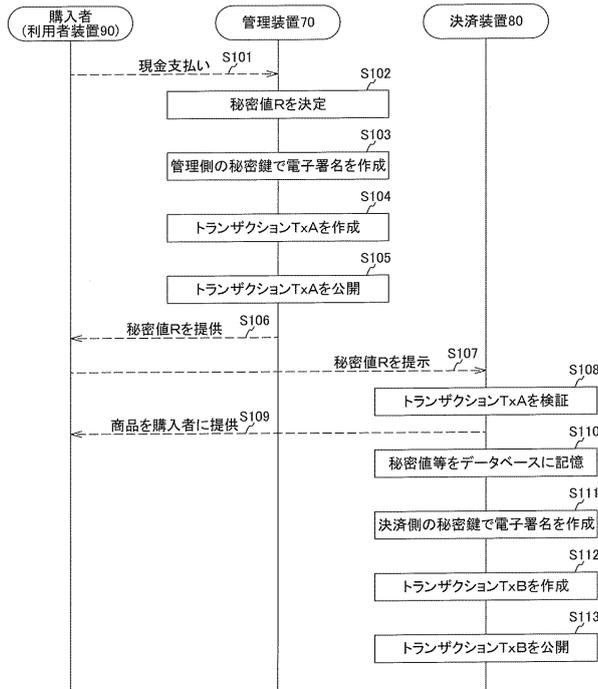


30

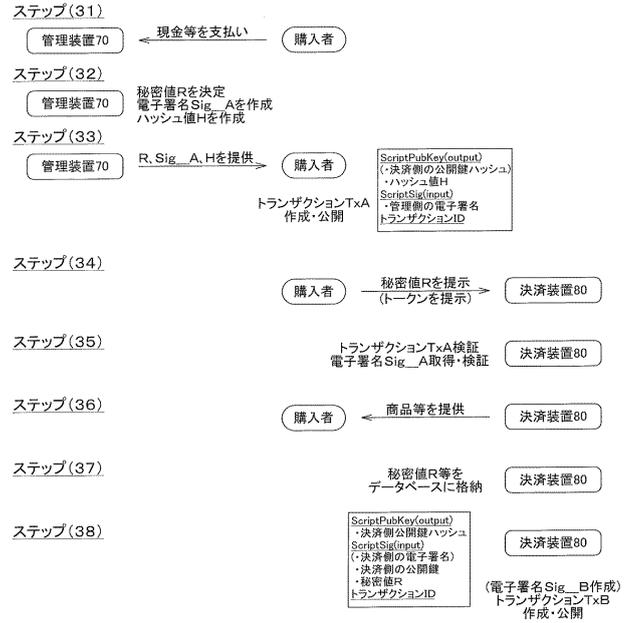
40

50

【 図 5 】



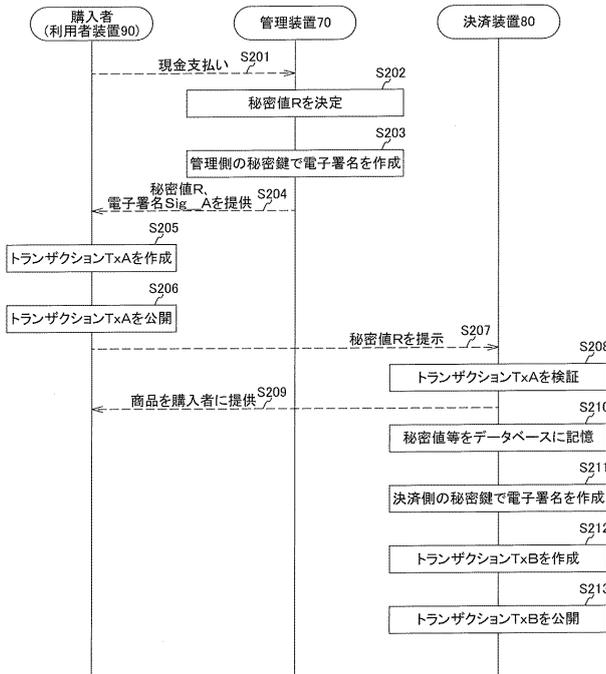
【 図 6 】



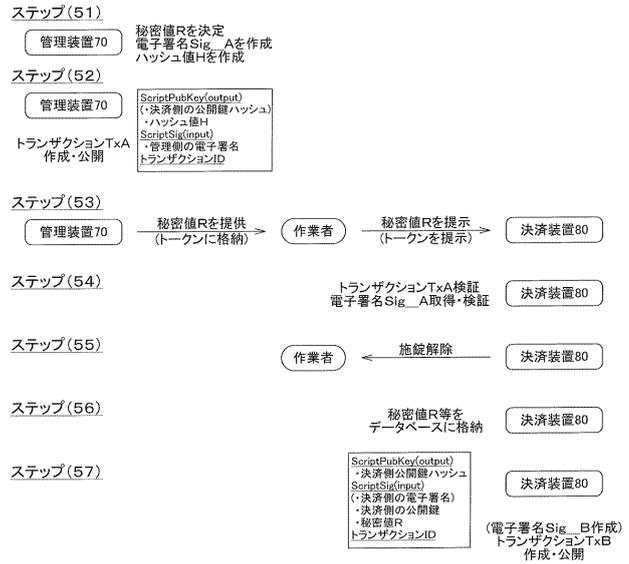
10

20

【 図 7 】



【 図 8 】

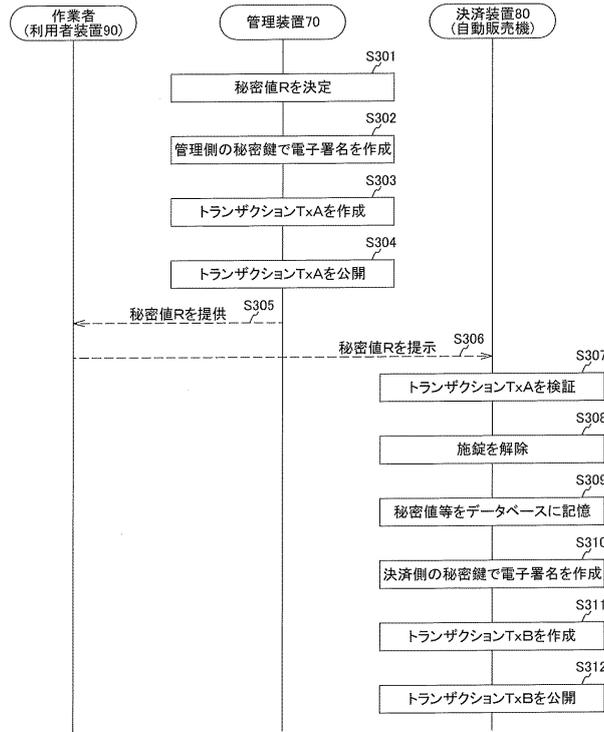


30

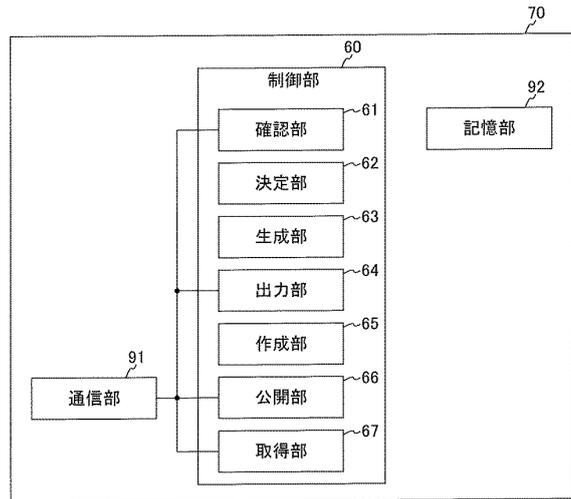
40

50

【図9】



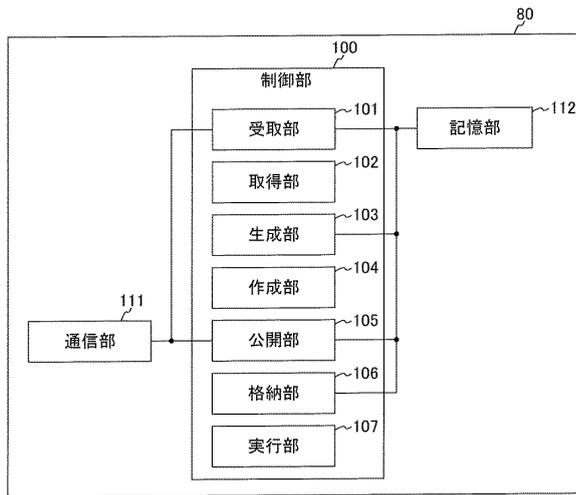
【図10】



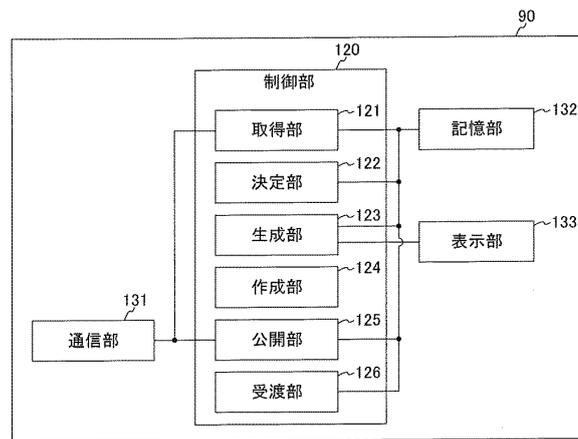
10

20

【図11】



【図12】

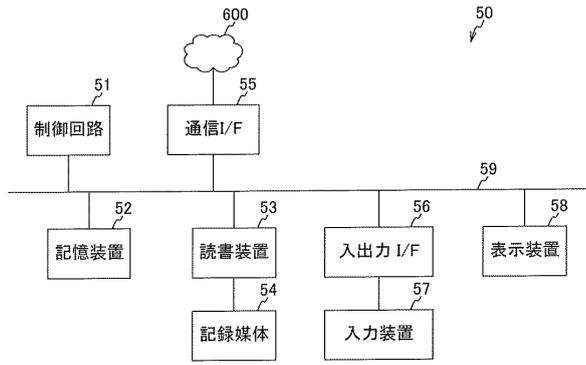


30

40

50

【 図 1 3 】



10

20

30

40

50